



Ενημερωτικό σεμινάριο Καλαθοσφαίρισης Σχολικού Πρωταθλήματος.

Γραμματεία Αγώνα

Αντωνιάδου Έλενα

Καθηγήτρια Φυσικής Αγωγής και Αθλητισμού

ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΚΑΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

Η διάρκεια των αγώνων
θα είναι 4 περιόδοι x 8
λεπτά.

Κάθε ομάδα δικαιούται
δύο time out στο πρώτο
ημιχρονο και 3 στο
δεύτερο ημιχρονο.

Παίκτης που
συμπληρώνει τέσσερα
(4) ατομικά σφάλματα,
αποβάλλεται από τον
αγώνα.

Από το τέταρτο (4)
ομαδικό σφάλμα μιας
ομάδας η αντίπαλη
ομάδα έχει το δικαίωμα
ελευθέρων βολών.

Σε περίπτωση ισοπαλίας
δίνονται τρίλεπτες
παρατάσεις μέχρι να
ανακηρυχθεί ο νικητής
του αγώνα.

ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΑΓΩΝΩΝ

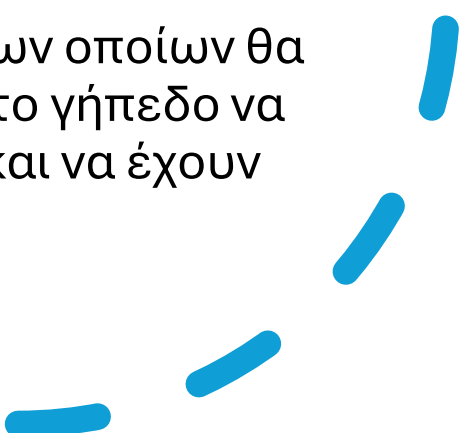
- Η ομάδα που αναφέρεται **πρώτη** στο πρόγραμμα, θεωρείται **γηπεδούχος** και αναλαμβάνει τη διοργάνωση του αγώνα. Πρέπει να έχει μαζί της φύλλα αγώνος, γραφική ύλη, πίνακα αποτελέσματος.
- Η Γραμματεία του αγώνα οφείλει να έχει μαζί της χρονόμετρο.
- Μετά το τέλος του αγώνα, ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει για το αποτέλεσμα το μέλος της ΕΟΕΣΑ **κ. Γιάννο Γιωργαλλή, στον αριθμό τηλεφώνου:99309859**, με φωτογραφία του φύλλου αγώνος μέσω της εφαρμογής viber.
- Το αυθεντικό φύλλο αγώνος πρέπει να παραδίδεται σε μέλος της ΕΟΕΣΑ ή να αποστέλλεται στην ΕΟΕΣΑ από τον διαιτητή ή τη γραμματεία του αγώνα.

- 
- Οι διαιτησίες και οι γραμματείες των αγώνων θα αναρτώνται στην ιστοσελίδα της Ε.Ο.Ε.Σ.Α. Λευκωσίας, **<http://eoesa-lef.schools.ac.cy>** και θα αποστέλλονται με ηλεκτρονικό ταχυδρομείο στις γραμματείες των σχολείων. Παρακαλούνται οι καθηγητές Φυσικής Αγωγής να ενημερώνονται σε τακτά χρονικά διαστήματα από την ιστοσελίδα της Ε.Ο.Ε.Σ.Α. για πιθανές αλλαγές στο αγωνιστικό πρόγραμμα.

ΩΡΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

- **14:30**

ΥΠΕΝΘΥΜΙΣΗ

- Παρακαλούνται οι καθηγητές στα σχολεία των οποίων θα διεξάγονται οι αγώνες να φροντίζουν ώστε το γήπεδο να είναι έτοιμο για τη διεξαγωγή των αγώνων και να έχουν *ενημερώσει την οικεία σχολική εφορεία.*
- 

Γραμματεία αγώνα καλαθοσφαίρισης

Αποτελείται απο 3 άτομα.

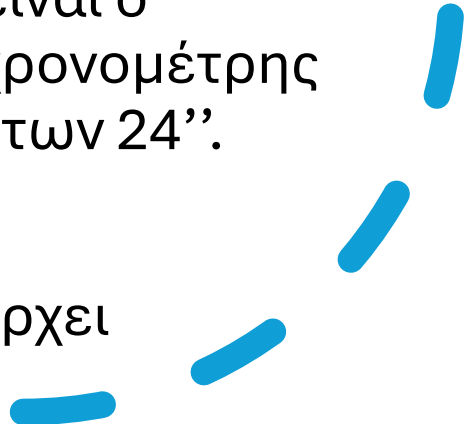
1. Σημειωτής φύλλου αγώνα

1. Χρονομέτρης αγώνα (χειριστής ηλεκτρονικού πίνακα όπου υπάρχει).

3. Χρονομέτρης 24''

➤ Το άτομο που είναι ορισμένο πρώτο, είναι ο σημειωτής του αγώνα, το δεύτερο ο χρονομέτρης και το τρίτο ο χειριστής της συσκευής των 24''.

➤ Όπου είναι ορισμένα 2 άτομα δεν υπάρχει χρονομέτρης 24''.



Εξοπλισμός

- **Φύλλο Αγώνος**
- **Σφυρίχτρα**
- **Στυλό** (κόκκινο και μπλε ή μαύρο)
- **Χρονόμετρο**
- **Δύο κώνοι** (υποδηλώνουν την συμπλήρωση των ομαδικών σφαλμάτων και έτσι την εκτέλεση ελεύθερων βολών). Τοποθετούνται στο τραπέζι της γραμματείας στην πλευρά της ομάδας που συμπήρωσε τα ομαδικά φάουλ.
- **Τόξο** εναλλασόμενης κατοχής

Καθήκοντα



Καθήκοντα

1. Σημειωτή

- Τουλάχιστον 40 λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής οφείλει να ετοιμάσει το φύλλο αγώνος.
- Ο σημειωτής θα χρησιμοποιεί 2, διαφορετικού χρώματος στυλό:
ΚΟΚΚΙΝΟ για το 1ο & 3ο τέταρτο και
ΜΠΛΕ ή ΜΑΥΡΟ για το 2ο & 4ο τέταρτο.
Για όλα τα επιπλέον τέταρτα, όλες οι εγγραφές θα γίνονται με ΜΠΛΕ ή ΜΑΥΡΟ (το ίδιο χρώμα με το 2ο και το 4ο τέταρτο).
- Στο κάτω μέρος του φύλλου αγώνος, ο σημειωτής θα καταχωρεί (με ΚΕΦΑΛΑΙΑ γράμματα) το όνομα του, του χρονομέτρη και του χειριστή των 24άρων.

Φύλλο Αγώνος

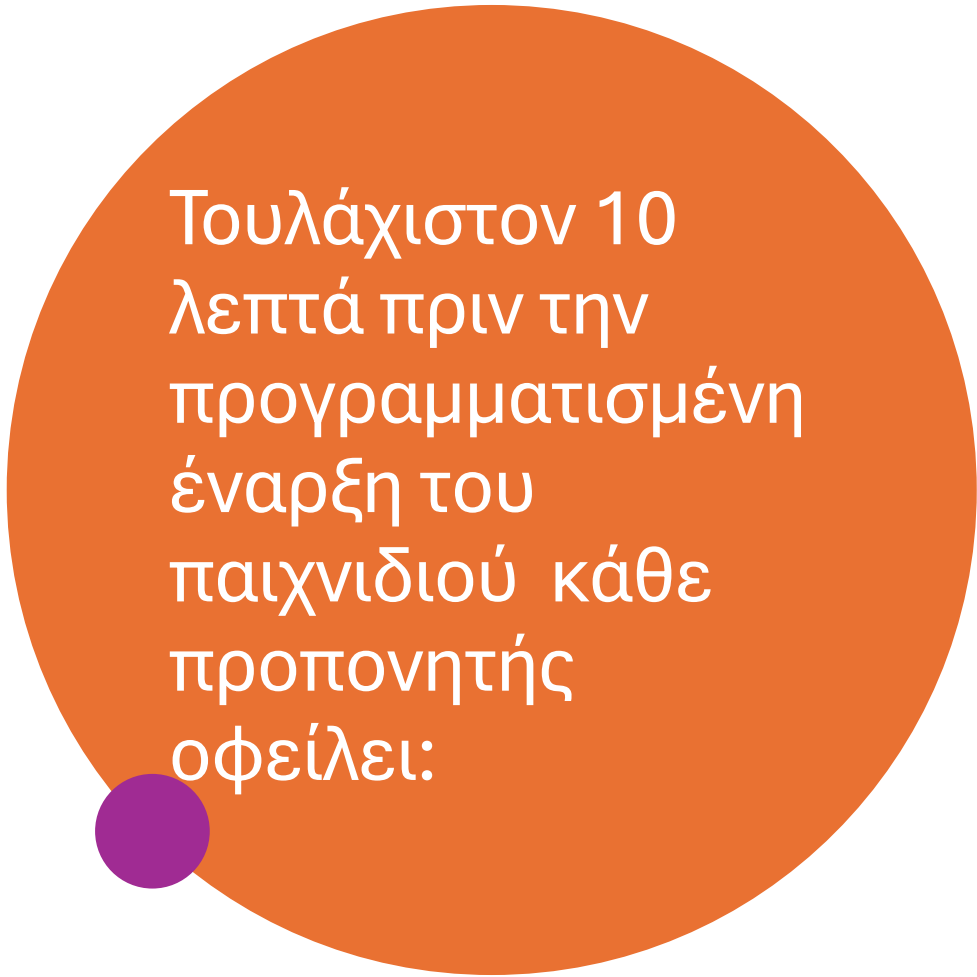
- Αποτελείται από 1 πρωτότυπο και από 3 αντίγραφα το καθένα με διαφορετικό χρώμα.
- Το πρωτότυπο, σε άσπρο χαρτί, είναι για την ενημέρωση της ΕΟΕΣΣΑ. Αποστέλλεται μετα το πέρας του αγώνα στον *Γιάννο Γιωργαλλή* με viber και το φύλλο αγώνος πρέπει να παραδωθεί στους διαιτητές.
- Σε ροζ χαρτί, είναι για τη νικήτρια ομάδα.
- Σε κίτρινο χαρτί, είναι για την ηττημένη ομάδα.
- Σε μπλέ χαρτί μενει στο γήπεδο

Συμπλήρωση φύλλου αγώνα

- Ο σημειωτής καταχωρεί τα ονόματα των 2 ομάδων στις αντίστοιχες θέσεις που βρίσκονται στην κορυφή του φύλλου αγώνος. Η ομάδα "Α". Θα πρέπει να είναι πάντα η τοπική (γηπεδούχος) ομάδα ή για τουρνουά ή για αγώνες σε ουδέτερα γήπεδα, η ομάδα που αναφέρεται πρώτη στο πρόγραμμα. Η άλλη θα είναι η ομάδα "Β'».
- Αυτός κατόπιν θα καταχωρήσει:
 - Την ονομασία της διοργάνωσης π.χ *ΕΟΕΣΑ Λευκωσίας* ή *ΥΠΑΝ-ΕΟΕΣΑ* (για Παγκύπριους Αγώνες)
 - Τον αριθμό του αγώνα π.χ Τελική Φάση Αρρένων Λυκείων
 - Την ημερομηνία, την ώρα και τον τόπο τέλεσης αγώνα
 - Τα ονόματα του πρώτου διαιτητή (Crew chief) και του/ων βοηθού/ών.

Εάν μια ομάδα παρουσιάζει λιγότερους από 12 παίκτες, ο σημειωτής θα *χαράξει μια γραμμή κατά μήκος των κενών* για τον αριθμό δελτίου του παίκτη, το όνομα, τον αριθμό, τη συμμετοχή, στη γραμμή κάτω από τον τελευταίο παίκτη που έχει εισαχθεί. Εάν υπάρχουν λιγότεροι από 11 παίκτες, η οριζόντια γραμμή πρέπει να χαραχτεί οριζόντια μέχρι να φτάσει στο χώρο σφαλμάτων του παίκτη και να συνεχίσει διαγώνια προς τα κάτω.

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5						
002	JONES, M.	8						
003	SMITH, E.	9						
004	FRANK, Y.	12						
010	NANCE, L.	18						
012	KING, H. (CAP)	22						
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25						
021	MARTINEZ, M.	33						
022	SANCHES, N.	42						
Coach	LOOR, A.							
Assistant Coach	MONTA, B.							



Τουλάχιστον 10
λεπτά πριν την
προγραμματισμένη
έναρξη του
παιχνιδιού κάθε
προπονητής
οφείλει:

Να επιβεβαιώσει τη συμφωνία του με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας του.

Να επιβεβαιώσει τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή. Αν δεν υπάρχει head προπονητής ούτε πρώτος βοηθός προπονητή, ο αρχηγός θα ενεργεί ως προπονητής και θα υποδειχθεί με την αναγραφή (CAP) μετά το όνομά του.

Να σημειώνει τους 5 παίκτες, που ξεκινούν το παιχνίδι, με ένα μικρό "x" δίπλα στον αριθμό του παίκτη στη στήλη του.

Να υπογράψει στο φύλλο αγώνος, δίπλα απο το επίθετο του.

Ο head προπονητής της **ομάδας "Α"** θα να είναι **ο πρώτος** που θα δώσει τις παραπάνω πληροφορίες.

Με την έναρξη του αγώνα, ο σημειωτής:

- Με την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής κυκλώνει τα "x" των 5 παικτών κάθε ομάδας, που ξεκινούν το παιχνίδι.
- Σημειώνει πάνω στο φύλλο αγώνος, την εναλλασσόμενη κατοχή.
- Στη διάρκεια του παιχνιδιού, ο σημειωτής θα σημειώνει ένα μικρό "x" (χωρίς κύκλο) στη στήλη συμμετοχής του παίκτη, όταν αυτός ως αναπληρωματικός μπαίνει στο παιχνίδι για πρώτη φορά, σαν παίκτης.
- Όταν μια ομάδα συμπληρωσει τα ομαδικά της σφάλματα, τοποθετεί κώνο στην πλευρά της ομάδας πάνω στο τραπέζι της γραμματείας και δείχνει διακριτικά τον αριθμό δύο στον διαιτητή που ανακοινώνει το φάουλ.

Το τρέχον αποτέλεσμα

- Κάθε στήλη υποδιαιρείται σε 4 άλλες στήλες. Οι 2 στα αριστερά, είναι για την Α' ομάδα και οι 2 στα δεξιά, είναι για την ομάδα Β'. Οι κεντρικές στήλες είναι για το τρέχον αποτέλεσμα (160 πόντοι) για κάθε ομάδα.

Ο Σημειωτής:

- θα χαράσσει μία διαγώνια γραμμή (/ για δεξιόχειρες ή \ για αριστερόχειρες) για κάθε έγκυρο καλάθι
 - για επιτυχημένο καλάθι τριών πόντων, κυκλώνει τον αριθμό του παίκτη
 - σημειώνει κουκίδα [•] για κάθε έγκυρη πετυχημένη ελεύθερη βολή, επάνω στον αριθμό του **νέου τρέχοντος συνόλου** πόντων, της ομάδας που μόλις σκόραρε.
- στο κενό τετράγωνο, στην ίδια πλευρά, του νέου τρέχοντος συνόλου πόντων, (πλάι στην νέα / ή •), καταχωρεί τον αριθμό του παίκτη που πέτυχε το καλάθι ή την ελεύθερη βολή.

A		B	
	1	🍏	6
	2	🍏	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	6	6	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

Διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής

- Η ομάδα που δεν αποκτά τον πρώτο έλεγχο ζωντανής μπάλας μετά την αναπήδηση (jump – ball), θα δικαιούται την επαναφορά από την διαδικασία της πρώτης εναλλασσόμενης κατοχής.

Η ομάδα που έχει το δικαίωμα της εναλλασσόμενης κατοχής θα υποδεικνύεται από το **βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής** το οποίο θα δείχνει προς την κατεύθυνση του αντίπαλου καλαθιού.

Η κατεύθυνση του βέλους θα αντιστρέφεται **απο τον χρονομέτρη**, αμέσως μόλις η εναλλασσόμενη κατοχή τελειώνει.

Ένα καλάθι που πέτυχε κατά λάθος παίκτης στο δικό του καλάθι, σημειώνεται σαν να το πέτυχε ο **αρχηγός** της αντίπαλης ομάδας, στον αγνωστικό χώρο.

Πόντοι που κατακυρώθηκαν ενώ η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι (Άρθρο 31: παρεμβολή στη τροχιά και παρέμβαση στη μπάλα), θα καταγράφονται σαν να έχουν επιτευχθεί από τον παίκτη που σούταρε.

- Στο τέλος κάθε τετάρτου ή της παράτασης, ο σημειωτής χαράσσει έναν έντονο κύκλο **"Ο"** γύρω από το τελευταίο σύνολο των πόντων που πέτυχε κάθε ομάδα και μία έντονη οριζόντια γραμμή κάτω από τα σύνολα των πόντων και τον αριθμό του παίκτη που σκόραρε τελευταίος.
- Οι διαιτητές μπορούν να διορθώνουν οποιοδήποτε λάθος στο φύλλο αγώνα που αφορούν στο σκορ, στον αριθμό των σφαλμάτων ή στον αριθμό των τάϊμ-άουτς σύμφωνα με τις διατάξεις των κανονισμών. Ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα **υπογράφει τις διορθώσεις**.

Τάϊμ άουτς

- Χορηγούμενα τάϊμ-άουτς θα πρέπει να καταγράφονται στο φύλλο αγώνος, κάτω από το όνομα της ομάδας, με την καταχώρηση του λεπτού του χρόνου του παιχνιδιού, του τετάρτου ή της παράτασης στα κατάλληλα κουτιά, δίπλα στο Αναπαυλες 1 και 2 για το πρώτο Ημίχρονο, δίπλα στο Αναπαυλες 3 και 4 για το δεύτερο ημίχρονο και στα κουτάκια δίπλα απο τις Παρατάσεις.
- Ο χρόνος διάρκειας είναι **1 λεπτό**.
- Στο τέλος κάθε ημιχρόνου ή της κάθε παράτασης, τα αχρησιμοποιήτα τετράγωνα θα χαράσσονται με 2 παράλληλες οριζόντιες γραμμές.
- Εφόσον η ομάδα δεν έχει πάρει το πρώτο της τάϊμ άουτ πριν το χρονόμετρο του παιχνιδιού να δείχνει **2:00 λεπτά** ή λιγότερο στο **4ο τέταρτο**, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο πρώτο τετραγωνάκι της ομάδας στο δεύτερο ημίχρονο.

Τρέχον αποτέλεσμα: Τελικό άθροισμα

- Στο τέλος κάθε τετάρτου και τελευταίας παράτασης, ο σημειωτής θα καταχωρήσει **το αποτέλεσμα του τετάρτου** ή όλων των παρατάσεων, στο ενδεδειγμένο τμήμα στο κατώτερο μέρος του φύλλου αγώνος “**Αποτέλεσμα**”
- Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής χαράσσει **2 χοντρές οριζόντιες γραμμές** κάτω από τον **τελικό αριθμό των πόντων** που πέτυχε κάθε ομάδα και κάτω από τα σύνολα των πόντων και τον αριθμό των παικτών που σκόραραν τελευταίοι. Επίσης, χαράσσει μία **διαγώνια γραμμή** στο κάτω μέρος της στήλης, προκειμένου να ακυρώσει τους εναπομείναντες αριθμούς της κάθε ομάδας.
- Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής καταχωρεί το τελικό αποτέλεσμα και την νικήτρια ομάδα.
- Στη συνέχεια όλοι οι κριτές της γραμματείας θα υπογράψουν δίπλα στο όνομά τους.
- Αφού υπογραφεί και από τον/ους βοηθό/ους, ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα είναι ο τελευταίος που θα εγκρίνει και θα υπογράψει το φύλλο αγώνος. Η ενέργεια αυτή, τελειώνει τη σχέση των διαιτητών με τον αγώνα.

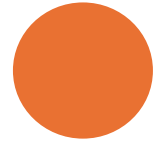
7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Σφάλματα

Τα σφάλματα των παικτών μπορεί να είναι προσωπικά, τεχνικά, αντιαθλητικά ή αποκλεισμού και θα καταγράφονται σε βάρος του παίκτη.

Τα σφάλματα που γίνονται από τους head προπονητές, βοηθούς προπονητών, αναπληρωματικούς, αποκλεισμένους παίκτες και συνοδούς των ομάδων, μπορεί να είναι τεχνικά ή αποκλεισμού και θα χρεώνονται στον προπονητή.

Επιπλέον, σφάλματα αποβολής που διαπράττονται από πρόσωπα που έχουν καταχωρηθεί στο φύλο αγώνος και συμμετέχουν σε συμπλοκή θα πρέπει να καταχωρούνται σε αυτά τα πρόσωπα.





Σφάλματα αποκλεισμού “D”

Στον head προπονητή, πρώτο βοηθό προπονητή, αναπληρωματικούς, αποκλεισμένους παίκτες ή συνοδούς ομάδων.

Ένα σφάλμα αποβολής εναντίον του head προπονητή θα καταχωρείται ως ακολούθως:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ένα σφάλμα αποβολής εναντίον του πρώτου βοηθού προπονητή θα καταχωρείται ως ακολούθως:

Coach	788	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	555	MONTA, B.	D		

Ένα σφάλμα αποβολής εναντίον ενός αναπληρωματικού, θα καταχωρείται ως ακολούθως:

001	MAYER, F.	5	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

Coach	788	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	555	MONTA, B.			

Ένα σφάλμα αποβολής εναντίον ενός αποκλεισμένου παίκτη μετά το 5ο του σφάλμα, θα καταχωρείται ως ακολούθως:

015	RUSH, S.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Coach	788	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	555	MONTA, B.			

Ένα σφάλμα αποβολής εναντίον ενός συνοδού μέλος αποστολής, θα καταχωρείται ως ακολούθως:

Coach	788	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	555	MONTA, B.			

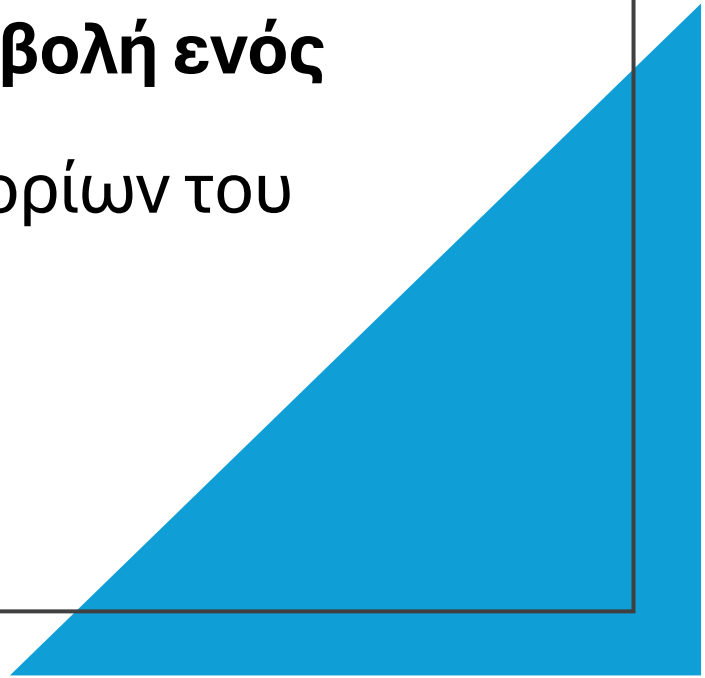
Σφάλματα αποβολής “F”

Παραδείγματα για σφάλματα αποβολής
σε διάφορα άτομα:



α/α	Εμπλεκόμενος/οι	Για εγκατάλειψη των ορίων του πάγκου του, χωρίς να βοηθήσει ή να προσπαθήσει να βοηθήσει τους διαιτητές						Για ενεργή συμμετοχή σε συμπλοκή																																																																																			
1	Μόνο ο Head Coach αποβάλλεται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		D2	F	F		First assistant coach						Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		D2	F	F		First assistant coach						Penalty: 2 free throws + possession																																															
Head coach		D2	F	F																																																																																							
First assistant coach																																																																																											
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		D2	F	F																																																																																							
First assistant coach																																																																																											
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
2	Μόνο ο πρώτος βοηθός προπονητή αποβάλλεται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2				First assistant coach		D	F	F		Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2				First assistant coach		D2	F	F		Penalty: 4 free throws + possession																																															
Head coach		B2																																																																																									
First assistant coach		D	F	F																																																																																							
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		B2																																																																																									
First assistant coach		D2	F	F																																																																																							
Penalty: 4 free throws + possession																																																																																											
3	Και οι δύο: Head Coach και πρώτος βοηθός προπονητή αποβάλλονται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		D2	F	F		First assistant coach		D	F	F		Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		D2	F	F		First assistant coach		D2	F	F		Penalty: 4 free throws + possession																																															
Head coach		D2	F	F																																																																																							
First assistant coach		D	F	F																																																																																							
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		D2	F	F																																																																																							
First assistant coach		D2	F	F																																																																																							
Penalty: 4 free throws + possession																																																																																											
4	Ένας αναπληρωματικός αποβάλλεται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2				First assistant coach						Player 7		P2	P2	D	F	F	Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2				First assistant coach						Player 7		P2	P2	D2	F	F	Penalty: 4 free throws + possession																																	
Head coach		B2																																																																																									
First assistant coach																																																																																											
Player 7		P2	P2	D	F	F																																																																																					
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		B2																																																																																									
First assistant coach																																																																																											
Player 7		P2	P2	D2	F	F																																																																																					
Penalty: 4 free throws + possession																																																																																											
5	Δύο αναπληρωματικοί και ένας αποκλεισμένος παίκτης αποβάλλονται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr><tr><td colspan="2">Player 10</td><td>P2</td><td>T1</td><td>P</td><td>P</td><td>D</td></tr><tr><td colspan="2">Player 11</td><td>P3</td><td>T1</td><td>P</td><td>P</td><td>P</td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2				First assistant coach						Player 7		P2	P2	D	F	F	Player 10		P2	T1	P	P	D	Player 11		P3	T1	P	P	P	Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr><tr><td colspan="2">Player 10</td><td>P2</td><td>T1</td><td>P</td><td>P</td><td>D2</td></tr><tr><td colspan="2">Player 11</td><td>P3</td><td>T1</td><td>P</td><td>P</td><td>P</td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 8 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2				First assistant coach						Player 7		P2	P2	D2	F	F	Player 10		P2	T1	P	P	D2	Player 11		P3	T1	P	P	P	Penalty: 8 free throws + possession					
Head coach		B2																																																																																									
First assistant coach																																																																																											
Player 7		P2	P2	D	F	F																																																																																					
Player 10		P2	T1	P	P	D																																																																																					
Player 11		P3	T1	P	P	P																																																																																					
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		B2																																																																																									
First assistant coach																																																																																											
Player 7		P2	P2	D2	F	F																																																																																					
Player 10		P2	T1	P	P	D2																																																																																					
Player 11		P3	T1	P	P	P																																																																																					
Penalty: 8 free throws + possession																																																																																											
6	Ένας συνοδός/μέλος ομάδας αποβάλλεται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2	B			First assistant coach						Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2	B2			First assistant coach						Penalty: 4 free throws + possession																																															
Head coach		B2	B																																																																																								
First assistant coach																																																																																											
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		B2	B2																																																																																								
First assistant coach																																																																																											
Penalty: 4 free throws + possession																																																																																											
7	Δύο συνοδοί/μέλη ομάδας αποβάλλονται	<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td>B</td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2	B	B		First assistant coach						Penalty: 2 free throws + possession						<table><tr><td colspan="2">Head coach</td><td>B2</td><td>B2</td><td>B2</td><td></td></tr><tr><td colspan="2">First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="6">Penalty: 6 free throws + possession</td></tr></table>						Head coach		B2	B2	B2		First assistant coach						Penalty: 6 free throws + possession																																															
Head coach		B2	B	B																																																																																							
First assistant coach																																																																																											
Penalty: 2 free throws + possession																																																																																											
Head coach		B2	B2	B2																																																																																							
First assistant coach																																																																																											
Penalty: 6 free throws + possession																																																																																											

Παραδείγματα για **τεχνικές ποινές σε head προπονητή** για **προσωπική ανταθλητική συμπεριφορά** ή για **οποιονδήποτε άλλο λόγο, σε συνδυασμό με αποβολή ενός συνοδού/μέλους ομάδας** για εγκατάλειψη των ορίων του πάγκου του, στην διάρκεια μιας συμπλοκής:



Κατάσταση	Ποινή	Αποτέλεσμα															
Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδούς /μέλους της ομάδας. Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του.	<table><tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td>C1</td></tr><tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4">Penalty: 1 free throw</td></tr></table>	Head coach	B2	B	C1	First assistant coach				Penalty: 1 free throw				Ο Head προπονητής δεν αποβάλλεται			
Head coach	B2	B	C1														
First assistant coach																	
Penalty: 1 free throw																	
Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδούς /μέλους της ομάδας. Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για οποιονδήποτε άλλο λόγο.	<table><tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td>B1</td></tr><tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4">Penalty: 1 free throw</td></tr></table>	Head coach	B2	B	B1	First assistant coach				Penalty: 1 free throw				Ο Head προπονητής δεν αποβάλλεται			
Head coach	B2	B	B1														
First assistant coach																	
Penalty: 1 free throw																	
Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδούς /μέλους της ομάδας. Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του. Στο 4ο τέταρτο, ένα ακόμη τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του.	<table><tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td>C1</td><td>C1 GD</td></tr><tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4">Penalty: 1 free throw</td><td></td></tr></table>	Head coach	B2	B	C1	C1 GD	First assistant coach					Penalty: 1 free throw					Ο Head προπονητής αποβάλλεται με 2 C
Head coach	B2	B	C1	C1 GD													
First assistant coach																	
Penalty: 1 free throw																	
Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδούς / μέλους της ομάδας. Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για οποιονδήποτε άλλο λόγο. Στο 4ο τέταρτο, ένα ακόμη τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για οποιονδήποτε άλλο λόγο.	<table><tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td>B1</td><td>B1 GD</td></tr><tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4">Penalty: 1 free throw</td><td></td></tr></table>	Head coach	B2	B	B1	B1 GD	First assistant coach					Penalty: 1 free throw					Ο Head προπονητής αποβάλλεται με 3 B
Head coach	B2	B	B1	B1 GD													
First assistant coach																	
Penalty: 1 free throw																	

2. Χρονομέτρης

- Κρατάει τον συνολικό χρόνο του παιχνιδιού, των ταιμ άουτ και τον χρόνο της κάθε ανάπαυλας.
- Σφυρίζει για αλλαγές ή ταιμ άουτ.
- Είναι υπεύθυνος για την επικοινωνία του τραπεζιού της γραμματείας. Ανακοινώνει ότι γίνεται στο γήπεδο και ο σημειωτής επιβεβαιώνει
- π.χ A12 καλάθι, B15 φάουλ, A10 μια επιτυχημένη βολή, B13 τεχνική ποινή.
- Είναι πολύ σημαντικό όσο γράφει ο σημειωτής στο φύλλο να **κρατάει ο χρονομέτρης τα ματιά του στο γήπεδο!**

Ξεκινά το χρονόμετρο του παιχνιδιού όταν:

- Στη διάρκεια της αναπήδησης, η μπάλα αγγιχτεί νόμιμα από έναν εκ των δύο αναπηδώντων.
- Μετά από μία ανεπιτυχή τελευταία ελεύθερη βολή και ενώ η μπάλα παραμένει ζωντανή, αυτή αγγίζει ή αγγίζεται από έναν παίκτη στον αγωνιστικό χώρο.
- Κατά τη διάρκεια μιας επαναφοράς από εκτός ορίων, όταν η μπάλα αγγίζει ή νόμιμα αγγίζεται από έναν παίκτη μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

Σταματά το χρονόμετρο του παιχνιδιού όταν:

- Τελειώσει ο αγωνιστικός χρόνος για ένα τέταρτο ή μια παράταση, εάν δεν σταματήσει αυτόματα, το χρονόμετρο από μόνο του.
- Ένας διαιτητής σφυρίξει, ενώ η μπάλα είναι ζωντανή.
- Μπει καλάθι σε βάρος της ομάδας η οποία έχει ζητήσει ένα τάϊμ- άουτ.
- Μπει καλάθι όταν το χρονόμετρο του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο για το τέλος του 4ου τετάρτου ή σε κάθε παράταση.
- Ηχήσει η συσκευή των 24''(shot clock), ενώ η ομάδα έχει τον έλεγχο της μπάλας.

Ο χρονομέτρης θα μετρά το χρόνο ενός τάϊμ άουτ ως εξής:

Ξεκινά το χρονόμετρο αμέσως μόλις ο διαιτητής σφυρίζει και δώσει το σήμα του τάϊμ άουτ.

Ηχεί το σήμα του μετά την πάροδο 50 δευτερολέπτων.

Ηχεί το σήμα του όταν το τάϊμ άουτ, τελειώσει.

Ο χρονομέτρης θα μετρά το διάλειμμα του παιχνιδιού ως ακολούθως:

- Ξεκινά το χρονόμετρο αμέσως όταν ένα προηγούμενο τέταρτο έχει τελειώσει.
- Ειδοποιεί τους διαιτητές πριν την 1ο και 3ο τέταρτο όταν, 3 λεπτά και κατόπιν 1.5 λεπτό υπολείπονται για την έναρξη του τετάρτου.
- Ηχεί το σήμα του, πριν της έναρξη του 2ου, και 4ου τετάρτου και κάθε παράτασης, όταν 30 δευτερόλεπτα υπολείπονται για την έναρξη της τετάρτου.
- Ηχεί το σήμα του και ταυτόχρονα σταματά το χρονόμετρο του αγώνος αμέσως μόλις τερματιστεί ένα διάλλειμα παιχνιδιού.

Χορήγηση Τάιμ Άουτ

Ποιος ζητά τάιμ άουτ	Μόνο ο προπονητής ή ο βοηθός προπονητή μπορεί να ζητήσει τάιμ άουτ.
Πότε υπάρχει ευκαιρία για τάιμ άουτ	Όταν η μπάλα είναι νεκρή, το χρονόμετρο του αγώνα είναι σταματημένο και ο διαιτητής έχει ολοκληρώσει την επικοινωνία του με τη γραμματεία
Μετά από πετυχημένη τελευταία ελεύθερη βολή	Υπάρχει ευκαιρία για τάιμ άουτ και για τις δύο ομάδες
Μετά από καλάθι	Υπάρχει ευκαιρία για τάιμ άουτ μόνο για την ομάδα που δεν σκόραρε.
Πότε τελειώνει η ευκαιρία για τάιμ άουτ	Όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά ή για την 1η ελεύθερη βολή.
Αίτημα κατά τη διάρκεια ελεύθερων βολών	Αν το τάιμ άουτ ζητηθεί αφού η μπάλα έχει δοθεί στον σουτέρ για την 1η ή μοναδική ελεύθερη βολή, μπορεί να χορηγηθεί μόνο στις περιπτώσεις που προβλέπονται από τον κανονισμό, π.χ. μετά την τελευταία ελεύθερη βολή ή πριν από συγκεκριμένη επαναφορά/ποινή
Σφάλμα μεταξύ ελεύθερων βολών	Οι ελεύθερες βολές ολοκληρώνονται και το τάιμ άουτ μπορεί να χορηγηθεί πριν από την εκτέλεση της ποινής για το νέο σφάλμα, όπου προβλέπεται.
Παράβαση μετά την τελευταία ελεύθερη βολή	Το τάιμ άουτ μπορεί να χορηγηθεί πριν από την επαναφορά, εφόσον πληρούνται οι προϋποθέσεις

Αντικατάσταση

Ποιος ζητά αντικατάσταση	Μόνο ο αναπληρωματικός παίκτης μπορεί να ζητήσει αντικατάσταση. Πηγαίνει στο τραπέζι ή κάθεται στην καρέκλα των αντικαταστάσεων και πρέπει να είναι έτοιμος να αγωνιστεί άμεσα.
Πότε υπάρχει ευκαιρία αντικατάστασης	Όταν η μπάλα είναι νεκρή, το χρονόμετρο του αγώνα είναι σταματημένο και ο διαιτητής έχει ολοκληρώσει την επικοινωνία του με τη γραμματεία.
Μετά από τελευταία πετυχημένη ελεύθερη βολή	Υπάρχει ευκαιρία αντικατάστασης και για τις δύο ομάδες
Μετά από καλάθι στα τελευταία 2:00	Όταν σημειωθεί καλάθι με 2:00 ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο ή σε οποιαδήποτε παράταση, έχει δικαίωμα αντικατάστασης μόνο η ομάδα που δεν σκόραρε
Πότε τελειώνει η ευκαιρία	Όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά ή για την 1η ελεύθερη βολή
Είσοδος αναπληρωματικού	Ο αναπληρωματικός παραμένει εκτός αγωνιστικού χώρου μέχρι ο διαιτητής να σφυρίξει, να κάνει το σήμα της αντικατάστασης και να του επιτρέψει να εισέλθει

3. Χειριστής των 24’’

Αρχίζει ή
επαναρχίζει

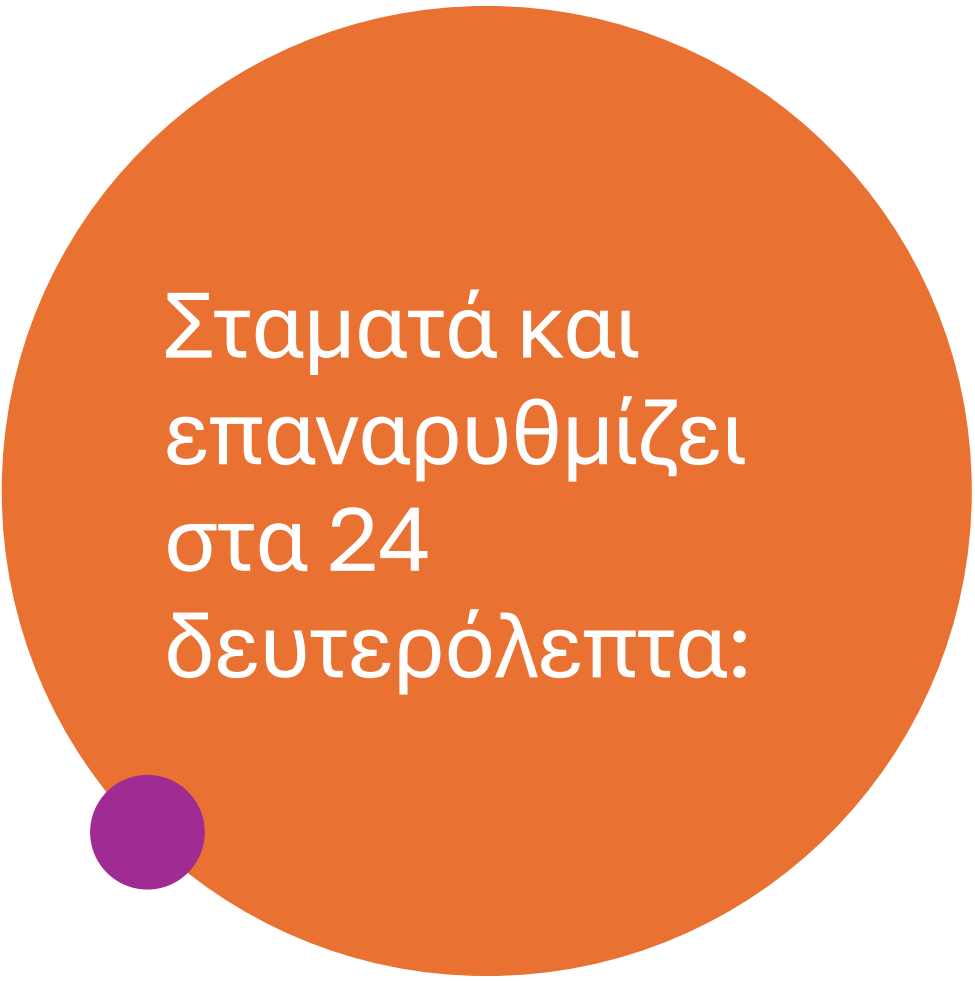
- Στον αγωνιστικό χώρο, μία ομάδα αποκτά τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο. Το απλό άγγιγμα της μπάλας από έναν αντίπαλο, **δεν** αρχίζει μια νέα περίοδο 24’’ (shot clock), εφ’ όσον ο έλεγχος της μπάλας παραμένει στην ίδια ομάδα.
- Σε μια επαναφορά από εκτός ορίων, η μπάλα αγγίζει ή νόμιμα αγγίζεται από οποιοδήποτε παίκτη στον αγωνιστικό χώρο.



Σταματά αλλά,
δεν
επαναρυθμίζει:

Με ορατό τον υπολειπόμενο χρόνο, όταν η ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, κερδίζει μία επαναφορά από εκτός ορίων σαν αποτέλεσμα:

- Της εξόδου της μπάλας εκτός ορίων.
- Του τραυματισμού ενός παίκτη **της ίδιας ομάδας**.
- Μιας τεχνικής ποινής που καταλογίζεται σε αυτή την ομάδα.
- Μιας διαδικασίας αναπήδησης (όχι όταν η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό).
- Ενός διπλού σφάλματος: μιας ακύρωσης ισοδύναμων ποινών εναντίων και των δύο ομάδων.
- Με ορατό τον υπολειπόμενο χρόνο, όταν στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, χορηγείται επαναφορά στο εμπρός γήπεδο και 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24''άρων (shot clock) σαν αποτέλεσμα ενός σφάλματος ή μιας παράβασης.



Σταματά και επαναρυθμίζει στα 24 δευτερόλεπτα:

- Η μπάλα νόμιμα μπει στο καλάθι.
- Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη του αντίπαλου καλάθιού και ελέγχεται από την ομάδα που δεν είχε το έλεγχο της μπάλας πριν αυτή αγγίξει τη στεφάνη.
- Στην ομάδα χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων στο δικό της πίσω γήπεδο:

Ως αποτέλεσμα σφάλματος ή παράβασης (όχι εξόδου της μπάλας εκτός ορίων).

Ως αποτέλεσμα μιας κατάστασης αναπήδησης για την ομάδα που προηγουμένως δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας.

Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με την ομάδα που έχει το έλεγχο της μπάλας.

Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με καμία από τις ομάδες, εκτός και εάν οι αντίπαλοι μπαίνουν σε μειονέκτημα.
- Στην ομάδα χορηγείται ελεύθερη/ες βολή/ές.

Σταματά και επαναρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα,

- Η ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχο της μπάλας, της χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο και 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24'' (shot clock):

Ως αποτέλεσμα σφάλματος ή παράβασης (όχι εξόδου της μπάλας εκτός ορίων).

Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με την ομάδα που έχει το έλεγχο της μπάλας.

Το παιχνίδι σταματά εξαιτίας μιας ενέργειας που δεν σχετίζεται με καμία από τις ομάδες, εκτός και εάν οι αντίπαλοι μπαίνουν σε μειονέκτημα.

- Η ομάδα η οποία προηγουμένως δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας της της χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο ως αποτέλεσμα ενός:

Προσωπικού σφάλματος ή παράβασης (συμπεριλαμβανομένης και της εξόδου της μπάλας εκτός ορίων)

Jump ball (αναπήδηση).

- Στην ομάδα θα χορηγείται επαναφορά από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο, σαν αποτέλεσμα ενός αντιαθλητικού ή ενός σφάλματος αποβολής.

14

δευτερόλεπτα

- Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη σε μια ανεπιτυχή προσπάθεια για καλάθι, (συμπεριλαμβανομένου όταν η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό).
- Μιας τελευταίας ελεύθερης βολής, ή σε μια πάσα, εάν η ομάδα που κερδίζει εκ νέου τον έλεγχο της μπάλας είναι η ίδια που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν η μπάλα ακουμπήσει τη στεφάνη.
- Όταν το ρολόι του αγώνος δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο και σε κάθε παράταση, μετά από ταϊμ άουτ που χορηγήθηκε στην ομάδα που είχε το δικαίωμα της κατοχής της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο και ο προπονητής αποφασίζει ότι το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα του, από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδό του και με 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων (shot clock) τη στιγμή που το χρονόμετρο σταμάτησε.

Σταματά και δεν λειτουργεί:

Μετά που η μπάλα νεκρώνεται και το χρονόμετρο του αγώνος έχει σταματήσει σε οποιαδήποτε τέταρτο ή παράταση, όταν δεν υπάρχει έλεγχος της μπάλας για οποιαδήποτε ομάδα και απομένουν λιγότερα από 14 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνος.

Η συσκευή των 24'' (shot clock) δεν σταματά το χρονόμετρο του αγώνα ούτε προκαλεί το νέκρωμα της μπάλας, εκτός κι εάν η ομάδα είχε τον έλεγχο της μπάλας.

Δύο νέοι κανονισμοί FIBA 2026

1. Τεχνικά Φάουλ:
κατηγορίας 1 και
2

2. Αντιαθλητικά
Φάουλ: Disruptive
και Flagrant

Τεχνικά φάουλ κατηγορίας 1 και 2

Κατηγορία 1: Σκληρά φάουλ που οδηγούν σε αποβολή “GD”.

Το σήμα T στο φύλλο αγώνος κυκλώνεται.

Κατηγορία 2: Φάουλ χωρίς έντονη ανταθλητική συμπεριφορά που δεν οδηγούν σε αποβολή

Αντιαθλητικό
φάουλ

```
graph TD; A[Αντιαθλητικό φάουλ] --> B[Disruptive]; A --> C[Flagrant];
```

Disruptive

Flagrant

Disruptive και Flagrant φάουλ

- Η κύρια διαφορά μεταξύ ενός Disruptive Foul (DF) και ενός Flagrant Foul (FL) στους πρόσφατους κανονισμούς του μπάσκετ (FIBA 2026) εντοπίζεται στον **σκοπό της επαφής και στο επίπεδο της σκληρότητας ή της επικινδυνότητας.**
- Η νέα φιλοσοφία της FIBA επιβάλλει οποιοδήποτε φάουλ μετράει για την **αποβολή του παίκτη να κυκλώνεται,** ώστε η γραμματεία και οι διαιτητές να βλέπουν αμέσως τον κίνδυνο αποβολής.

Χαρακτηριστικό	Disruptive Foul (DF)	Flagrant Foul (FL)
Κύριος Στόχος	Η εσκεμμένη διακοπή της ροής του παιχνιδιού ή ενός αιφνιδιασμού, χωρίς προσπάθεια για τη μπάλα	Η υπερβολική, σκληρή, βίαιη ή επικίνδυνη σωματική επαφή
Φύση της Επαφής	Τακτική/Στρατηγική (π.χ. κράτημα ή σπρώξιμο από πίσω/πλάι για να σταματήσει ο αιφνιδιασμός)	Σωματικά επικίνδυνη (π.χ. χτύπημα στο κεφάλι, επικίνδυνο υποπόδιο, υπερβολική δύναμη)
Συνέπειες Αποβολής	Δύο Disruptive φάουλ δεν οδηγούν αυτόματα σε αποβολή. Προσμετράται στα ομαδικά φάουλ.	Ένα Flagrant φάουλ (ή συνδυασμός με τεχνική ποινή) μπορεί να προσμετρηθεί άμεσα για αποβολή από τον αγώνα. Προσμετράται στα ομαδικά φάουλ.
Σύμβολο στο Φύλλο	Σημειώνεται με τα γράμματα DI .	Σημειώνεται με τα γράμματα FL .
Συνοδευτικός Αριθμός	Δίπλα στο σύμβολο προστίθεται ο αριθμός των ελεύθερων βολών που εκτελούνται (π.χ. DI2 αν δίνονται 2 βολές).	Δίπλα προστίθεται ο αριθμός των βολών (π.χ. FL2 ή FL3 αν το φάουλ έγινε σε προσπάθεια για τρίποντο).
Σημαντική Λεπτομέρεια:	Το σύμβολο ΔΕΝ κυκλώνεται , καθώς το Disruptive Foul δεν προσμετράται για την αυτόματη αποβολή του παίκτη	Το σύμβολο ΚΥΚΛΩΝΕΤΑΙ υποχρεωτικά από τον σημειωτή, επειδή δύο Flagrant φάουλ (ή ένα Flagrant και ένα Τεχνικό Κατηγορίας 1) οδηγούν σε άμεση αποβολή .
Ομαδικά Φάουλ	Και οι δύο αυτές παραβάσεις (DI και FL) προσμετρώνται κανονικά ως ομαδικά φάουλ για την περίοδο (quarter) στην οποία διαπράχθηκαν, οπότε ο σημειωτής μαρκάρει με ένα μεγάλο X το αντίστοιχο κουτάκι των ομαδικών φάουλ της ομάδας	

Αποβολές:

Ένας παίκτης θα αποβάλλεται αυτόματα απο το παιχνίδι εάν διαπράξει:

- 2 τεχνικά σφάλματα κατηγορίας 1 ή
- 2 flagrant ή
- 1 αντιαθλητικό κατηγορίας 1 και ένα flagrant

Ένας head προπονητής θα αποβάλλεται από το παιχνίδι αυτόματα εάν διαπράξει :

- 2 τεχνικά σφάλματα ('C') κατηγορίας 1 ή
- 3 τεχνικά σφάλματα κατηγορίας 1 , είτε όλα είναι ('BD ') είτε ένα από αυτά ('C').

Ποινές:

Εάν το τεχνικό φάουλ γίνει απο **παίκτη εντος του γηπέδου** θα χρεώνεται στον παίκτη και **ΔΕΝ** θα μετρήσει στα ομαδικά φάουλ

Εάν γίνει απο οποιονδήποτε κάθεται στον παγκο της ομάδας τα κατηγορίας T1 φάουλ θα χρεώνονται **στον προπονητή** της ομάδας και δεν θα μετράει στα ομαδικά φάουλ.

Σημείωση στο φύλλο αγώνος:

   	Disruptive Foul/Player	DI
2.	Flagrant Foul/Player	(FL)
3.	Technical Foul Category 1/Player	(T)
4.	Technical Foul Category 2/Player	T
5.	Technical Foul Category 1/Head Coach	(C)
6.	Technical Foul Category 1/Bench	(B)
7.	Technical Foul Category 1/Disqualifying Foul against an Accompanying Delegation Member	(BD)

ΤΑ ΣΗΜΑΤΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΜΕ ΤΗ ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣΗ

ΣΤΑΜΑΤΗΜΑ ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ



Ανοιχτή παλάμη

ΣΤΑΜΑΤΗΜΑ ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ ΓΙΑ
ΣΦΑΛΜΑ



Μια σφιγμένη γροθιά

ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ



Κόψιμο με το χέρι

ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΜΕ ΤΟ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ

1 ΠΟΝΤΟΣ



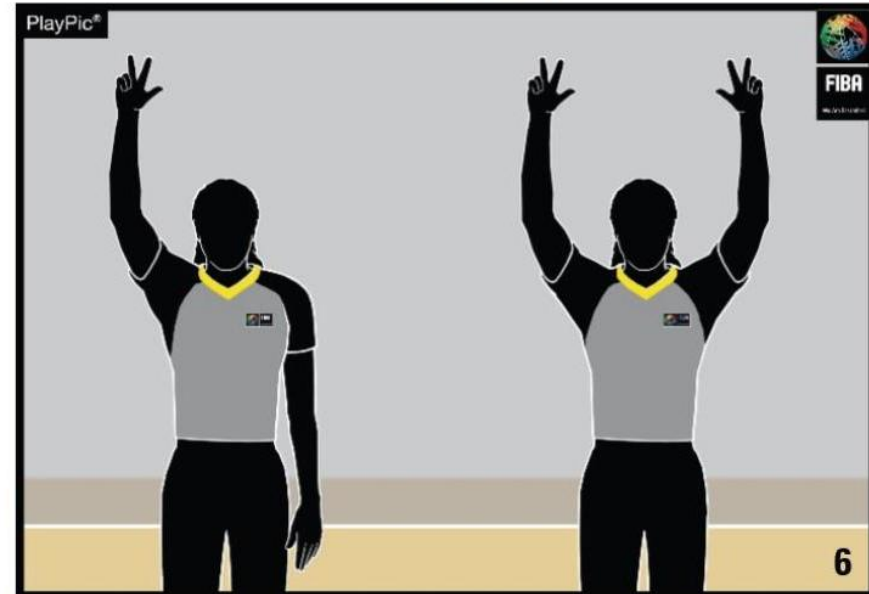
1 δάχτυλο πάνω κάτω από τον καρπό

2 ΠΟΝΤΟΙ



2 δάχτυλα πάνω κάτω από τον καρπό

3 ΠΟΝΤΟΙ



3 δάχτυλα εκτεταμένα
1 χέρι: προσπάθεια
2 χέρια: επιτυχημένη προσπάθεια

ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΜΕ ΤΙΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΤΑΪΜ ΑΟΥΤΣ

ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ



Χιαστί βραχίονες

ΓΝΕΨΙΜΟ



Παλάμη κίνηση από τον αγκώνα προς τα πάνω

ΧΟΡΗΓΗΣΗ TIME OUT



Σχηματισμός 'Τ' με το δαχτυλο κάθετο στην οριζόντια παλάμη

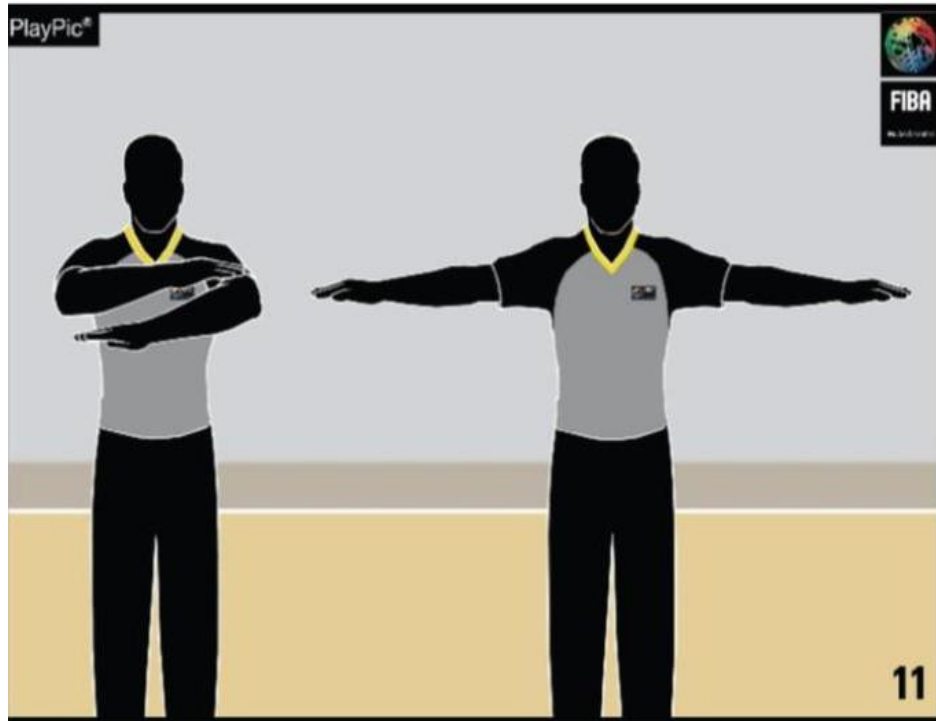
ΤΗΛΕΟΠΤΙΚΟ TIME OUT



Τεντωμένοι βραχίονες – σφιχτές γροθιές

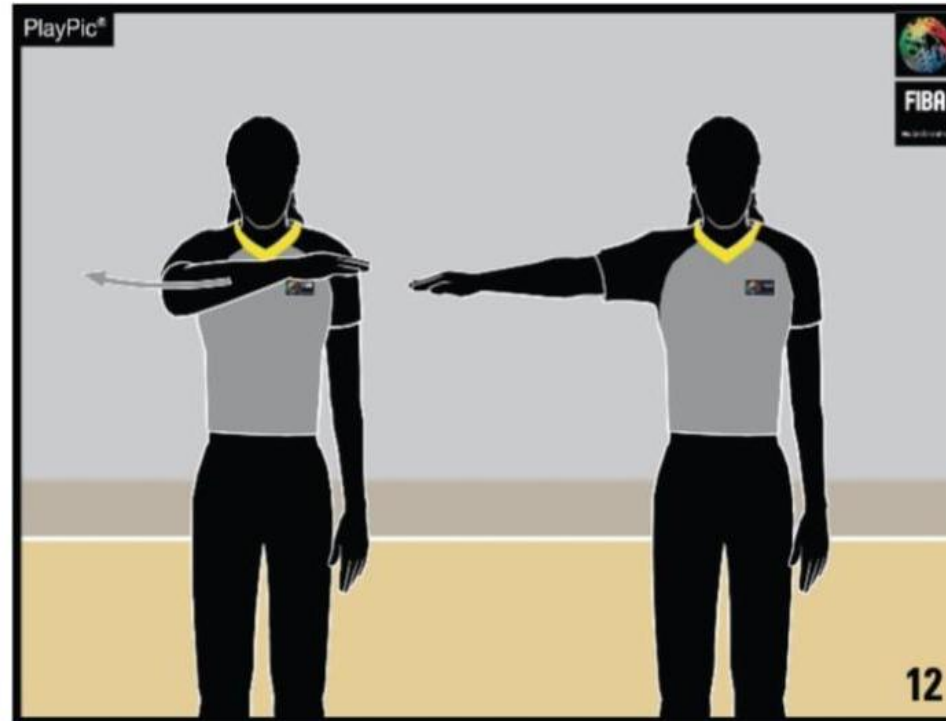
ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΑ

ΑΚΥΡΩΣΗ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ-ΑΚΥΡΩΣΗ ΑΓΩΝΑ



Κίνηση ψαλιδιού οριζόντια στο ύψος του στήθους

ΟΡΑΤΟ ΜΕΤΡΗΜΑ



Μέτρηση με παράλληλη κίνηση του βραχίονα

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ



Γροθιά-κάθετος αντίχειρας

ΑΝΑΝΕΩΣΗ 24''



Εκτεταμένος δείκτης-
περιστροφική κίνηση χεριού

ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ Η/ΚΑΙ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ



Οριζόντιος βραχίονας-
παράλληλος στις πλάγιες
γραμμές

ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΟ ΚΡΑΤΗΜΑ ΜΠΑΛΛΑΣ/ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΑΝΑΠΗΔΗΣΗΣ



Κάθετοι αντίχειρες-
κατεύθυνση παιχνιδιού

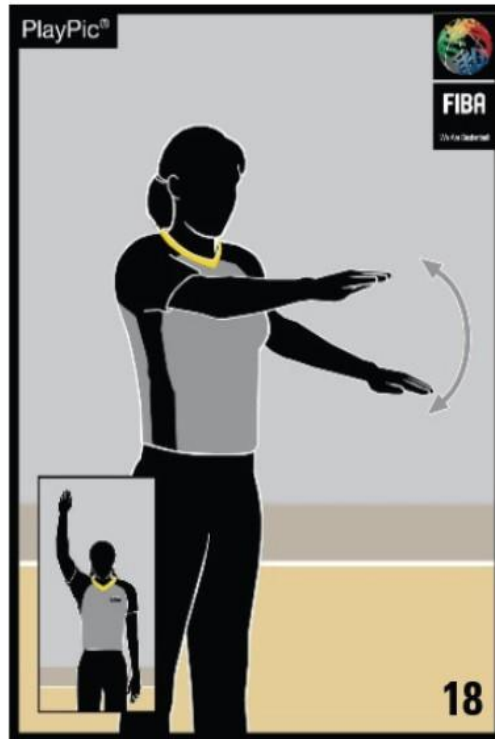
ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ

ΒΗΜΑΤΑ



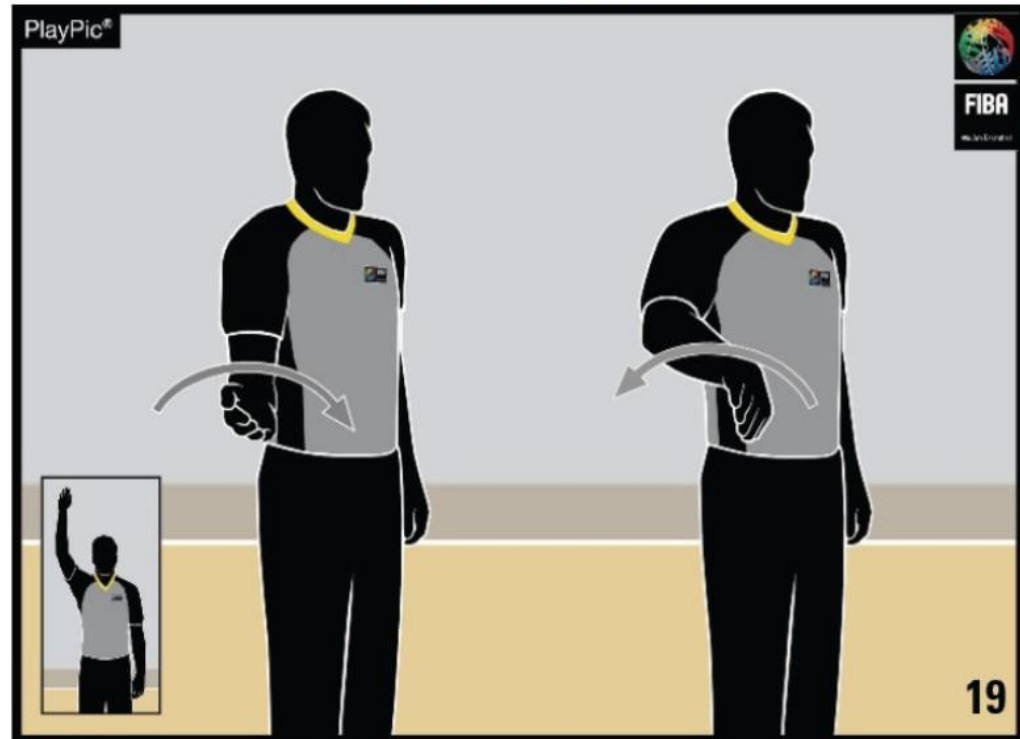
Περιστρεφόμενες γροθιές

ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΝΤΡΙΜΠΛΑ: ΔΙΠΛΗ ΝΤΡΙΜΠΛΑ



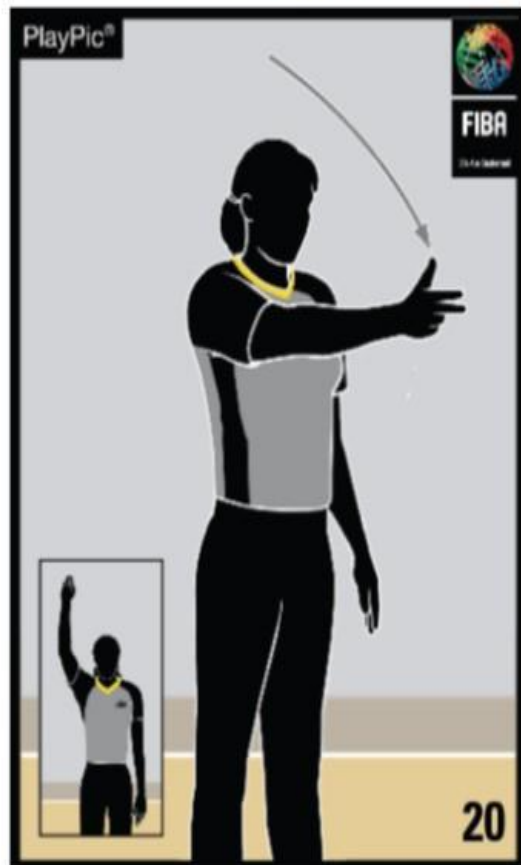
Παλλόμενη κίνηση με τις παλάμες

ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΝΤΡΙΜΠΛΑ: ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΜΠΑΛΑΣ



Μισή περιστροφή με την παλάμη

3 ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ



Εκτεταμένος βραχίονας-
3 δάχτυλα

5 ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ



Σήμα 5 δαχτύλων

8 ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ



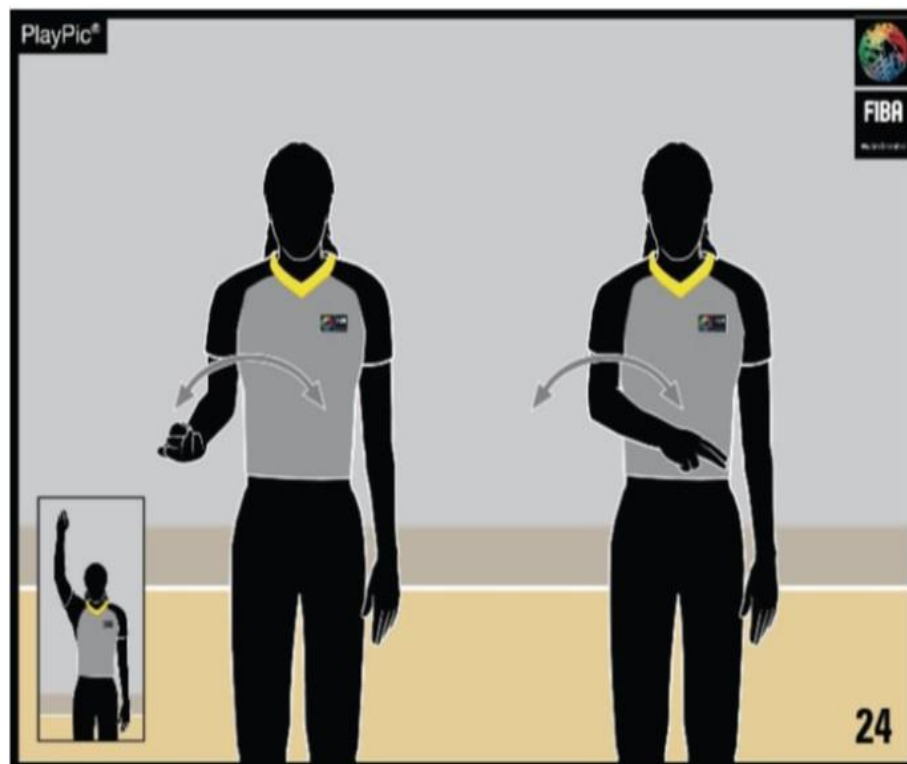
Σήμα 8 δαχτύλων

24 ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ



Δάχτυλα αγγίζουν τον ώμο

ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ ΣΤΟ ΠΙΣΩ ΓΗΠΕΔΟ



Κινούμενη παλάμη μπροστά από το σώμα

ΣΚΟΠΙΜΟ ΚΤΥΠΗΜΑ Ή ΜΠΛΟΚΑΡΙΣΜΑ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ



Υπόδειξη ποδιού

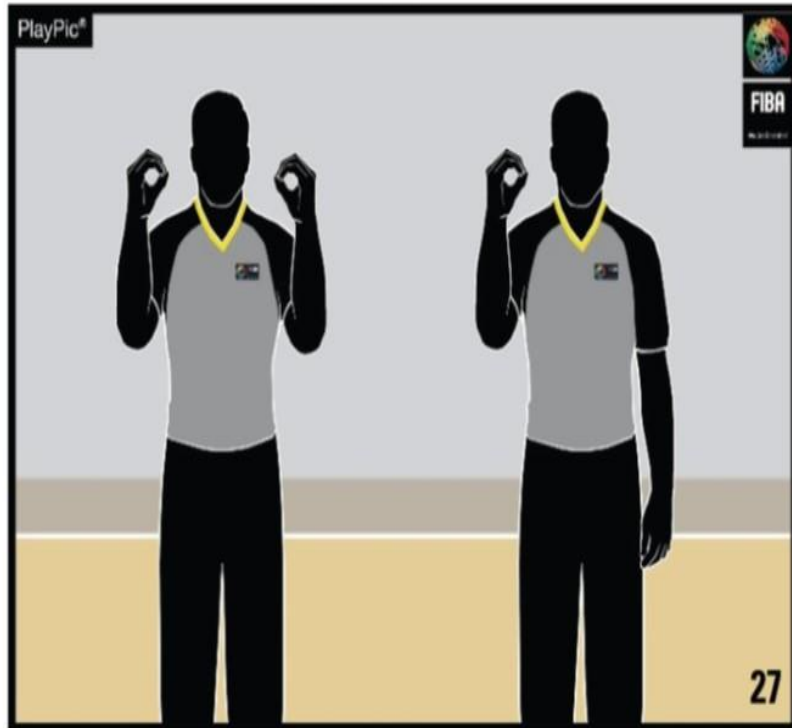
ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ/ΠΑΡΕΜΒΟΛΗ



Περιστροφή του εκτεταμένου δείκτη με κυκλική κίνηση πάνω από το άλλο χέρι

ΑΡΙΘΜΟΙ ΠΑΙΚΤΩΝ

No. 00 και 0



Και τα δύο χέρια σχηματίζουν
το μηδέν

Το δεξί χέρι σχηματίζει
το μηδέν

No. 1-5



Το δεξί χέρι σχηματίζει
τον αριθμό 1 έως 5

No. 6-10



Το δεξί χέρι σχηματίζει το 5,
το αριστερό χέρι σχηματίζει
από το 1 έως 5

No. 11-15



Το δεξί χέρι σχηματίζει
σφιγμένη γροθιά, το
αριστερό χέρι από το 1 έως 5

No. 16



Αρχικά το χέρι αντεστραμμένο δείχνει το No. 1 για τα δεκαδικά ψηφία και κατόπιν τα ανοιχτό χέρι δείχνει το 6 για τις μονάδες

No. 24



Αρχικά το χέρι αντεστραμμένο δείχνει το No. 2 για τα δεκαδικά ψηφία και κατόπιν τα ανοιχτό χέρι δείχνει το 4 για τις μονάδες

No. 40



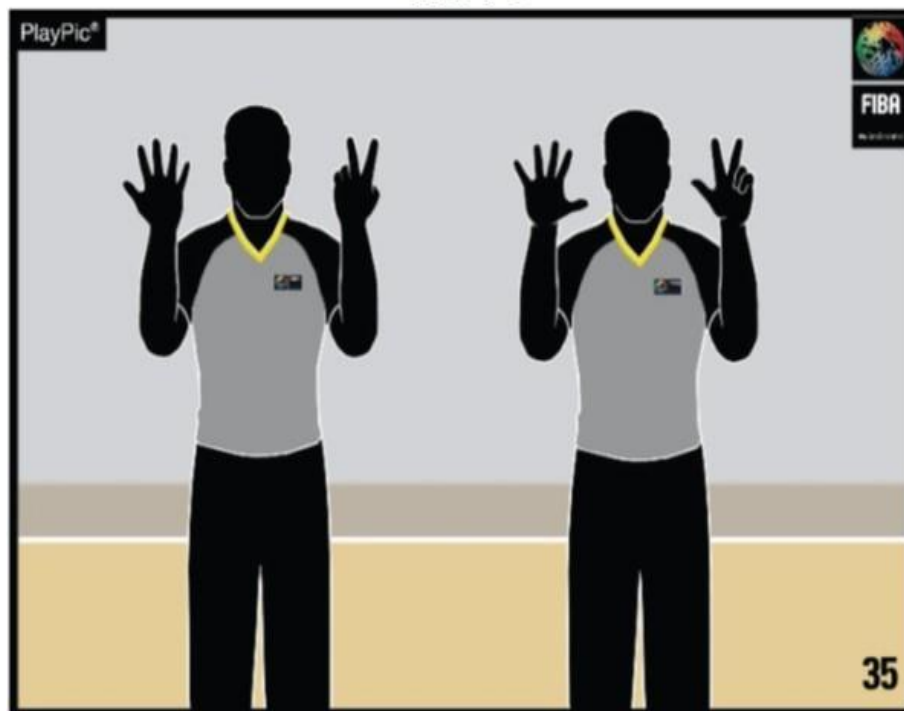
Αρχικά το χέρι αντεστραμμένο δείχνει το No. 4 για τα δεκαδικά ψηφία και κατόπιν τα ανοιχτό χέρι δείχνει το 0 για τις μονάδες

No. 62



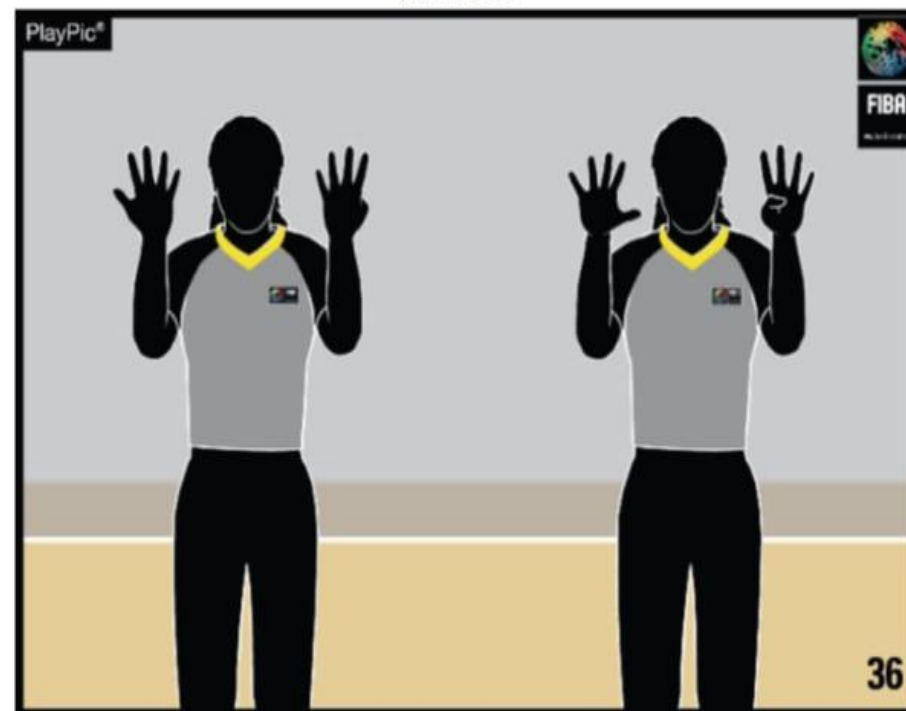
Αρχικά το χέρι αντεστραμμένο δείχνει το No. 6 για τα δεκαδικά ψηφία και κατόπιν τα ανοιχτό χέρι δείχνει το 2 για τις μονάδες

No. 78



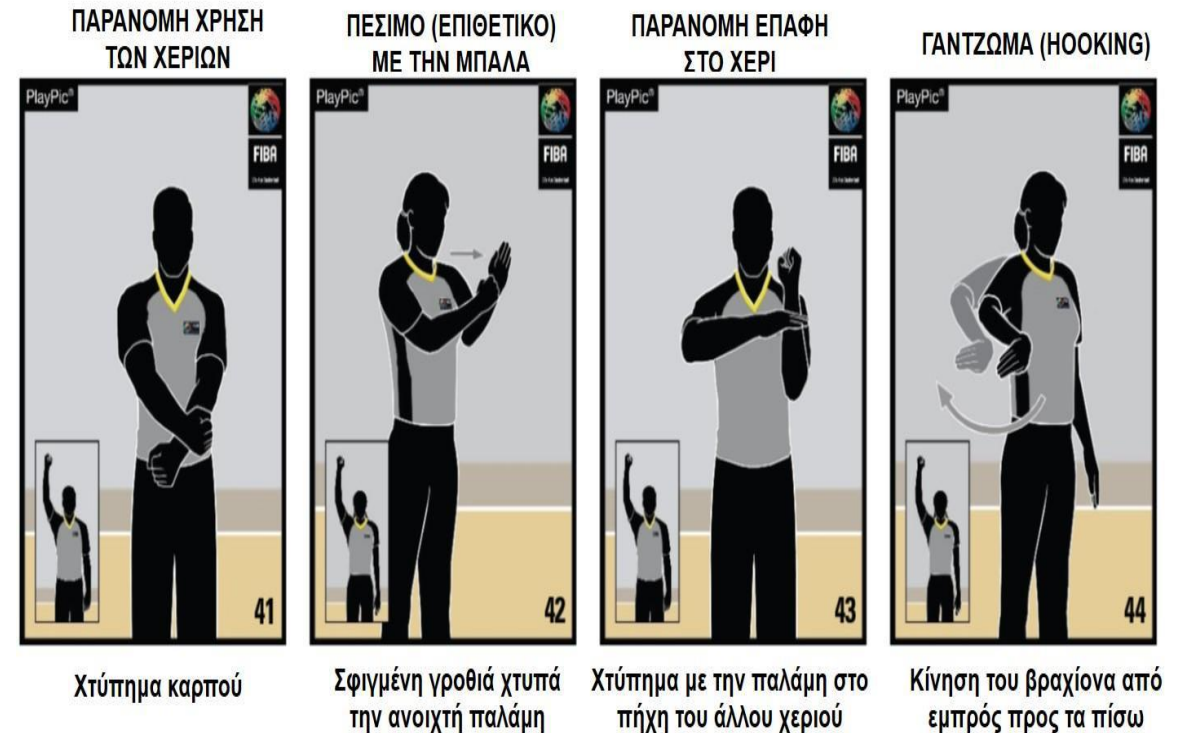
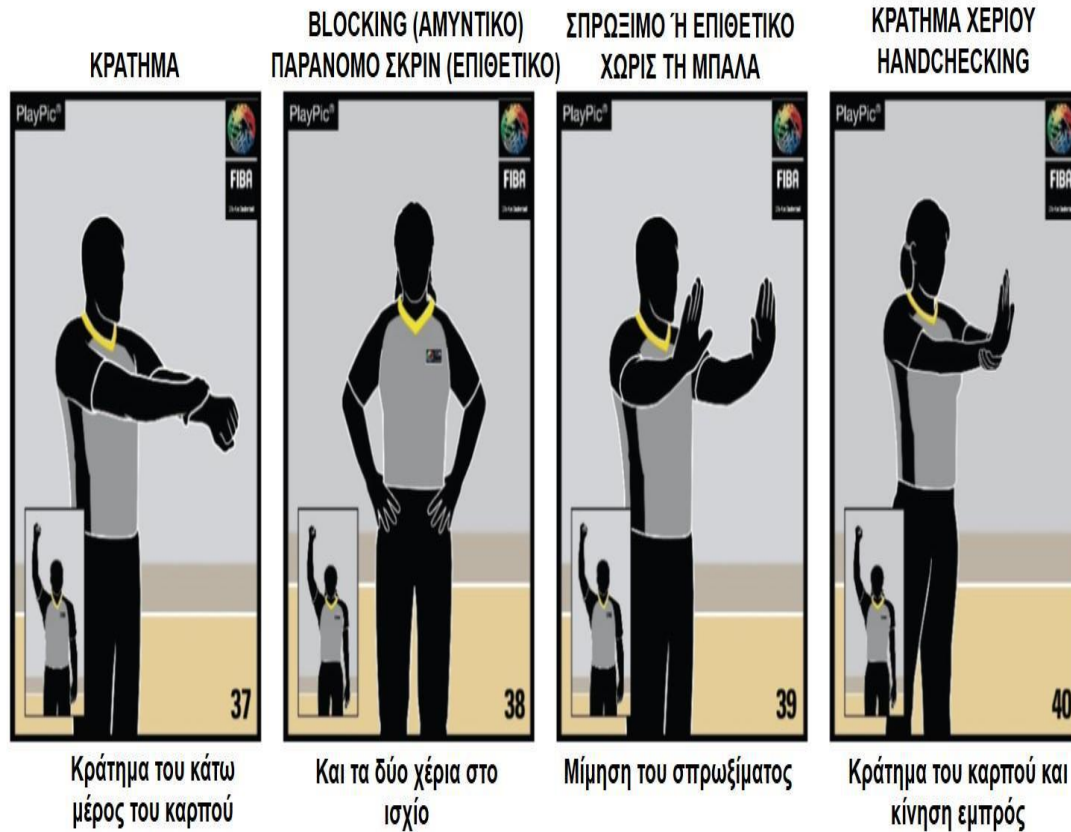
Αρχικά το χέρια αντεστραμμένα δείχνουν το Νο. 7 για τα δεκαδικά ψηφία και κατόπιν τα χέρια δείχνουν το 8 για τις μονάδες

No. 99



Αρχικά το χέρια αντεστραμμένα δείχνουν το Νο. 9 για τα δεκαδικά ψηφία και κατόπιν τα χέρια δείχνουν το 9 για τις μονάδες

ΕΙΔΟΣ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ



**ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΟΣ
ΚΥΛΙΝΔΡΟΣ**



**Κάθετη κίνηση βραχιόνων
πάνω κάτω**

**ΥΠΕΡΒΟΛΙΚΗ
ΤΑΛΑΝΤΩΣΗ ΤΟΥ
ΒΡΑΧΙΟΝΑ**



**Ταλάντωση του
βραχίονα προς τα κάτω**

ΚΤΥΠΗΜΑ ΣΤΟ ΚΕΦΑΛΙ



**Μίμηση της επαφής στο
κεφάλι**

**ΣΦΑΛΜΑ ΚΑΤΑ ΤΗΣ
ΟΜΑΔΑΣ ΠΟΥ ΕΧΕΙ ΤΟΝ
ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ**



**Δείξιμο κατεύθυνσης με
σφιγμένη γροθιά προς
το καλάθι της
επιτιθέμενης ομάδας**

ΣΦΑΛΜΑ ΣΕ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΚΑΛΑΘΙ



**Σφιγμένη γροθιά ψηλά, ακολουθούμενη με την
ένδειξη του αριθμού των ελευθέρων βολών**

ΣΦΑΛΜΑ ΟΧΙ ΣΕ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΚΑΛΑΘΙ



**Σφιγμένη γροθιά ψηλά, ακολουθούμενη με
δείξιμο στο έδαφος**

ΕΙΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ

ΔΙΠΛΟ ΣΦΑΛΜΑ



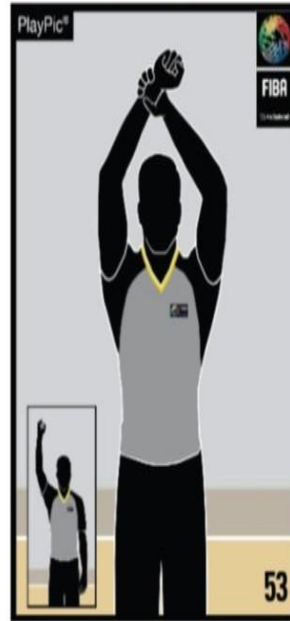
Σταυρωτές σφιγμένες γροθιές και με τα δύο χέρια

ΤΕΧΝΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ



παλάμες

ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ



από το κεφάλι

ΣΦΑΛΜΑ ΑΠΟΒΟΛΗΣ



ψηλα και στα δυο χερια

ΠΡΟΣΠΟΙΗΣΗ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ



Σήκωμα του βραχίονα από κάτω προς τα πάνω δύο φορές

ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΥΠΕΡΒΑΣΗ ΤΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΟΡΙΩΝ ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΠΑΝΑΦΟΡΑΣ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ



Κίνηση βραχίονα παράλληλα με τη γραμμή ορίων (στα τελευταία 2 λεπτά του 4ου τέταρτου και της παράτασης)

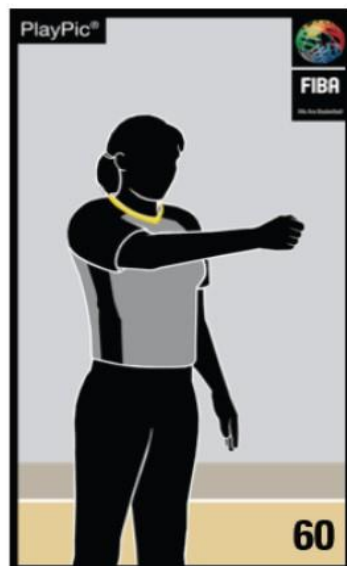
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΚΑΤΑΛΟΓΙΣΜΟΥ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ- ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΤΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ

ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΣΦΑΛΜΑ
ΧΩΡΙΣ ΕΛΕΥΘΕΡΗ/ΕΣ
ΒΟΛΗ/ΕΣ



Δείξιμο στην κατεύθυνση
του παιχνιδιού,
βραχίονας παράλληλος
στην πλάγια γραμμή

ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΣΦΑΛΜΑ
ΟΜΑΔΑΣ ΠΟΥ ΕΧΕΙ ΤΟΝ
ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ



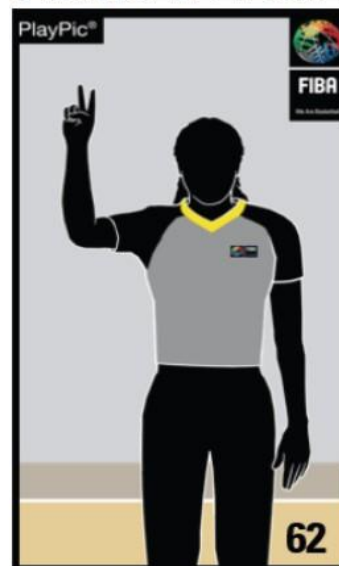
Σφιγμένη γροθιά στην
κατεύθυνση του
παιχνιδιού, βραχίονας
παράλληλος στην πλάγια
γραμμή

1 ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΒΟΛΗ



ΣΗΜΑ 1 ΔΑΚΤΥΛΟΥ

2 ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ



ΣΗΜΑ 2 ΔΑΚΤΥΛΩΝ

3 ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ



ΣΗΜΑ 3 ΔΑΚΤΥΛΩΝ

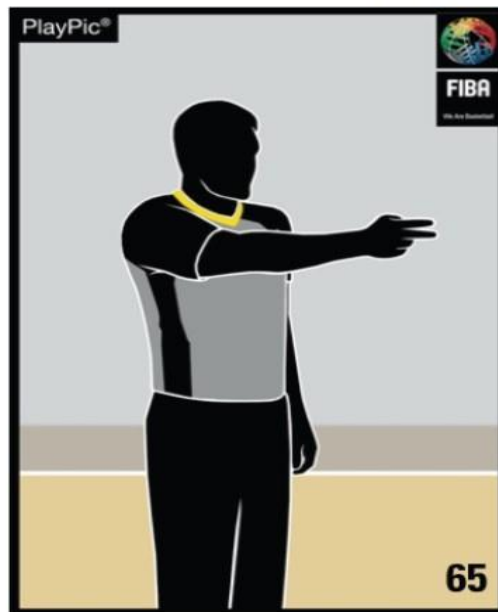
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΒΟΛΩΝ – ΕΝΕΡΓΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ (Lead)

1 ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΒΟΛΗ



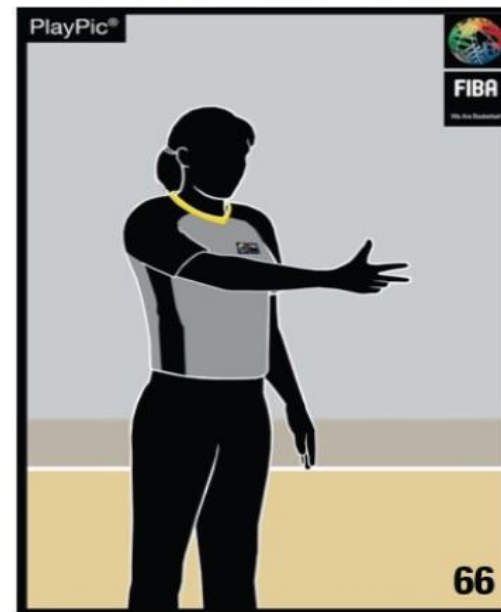
1 ΔΑΚΤΥΛΟ ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ

2 ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ



2 ΔΑΚΤΥΛΑ ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ

3 ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ



3 ΔΑΚΤΥΛΑ ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ

ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΒΟΛΩΝ–ΜΗ ΕΝΕΡΓΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ (Trail στους 2- Center στους 3 διαιτητές)



ΒΡΑΧΙΟΝΑΣ ΚΑΙ ΔΕΙΚΤΗΣ
ΟΡΘΙΟΣ



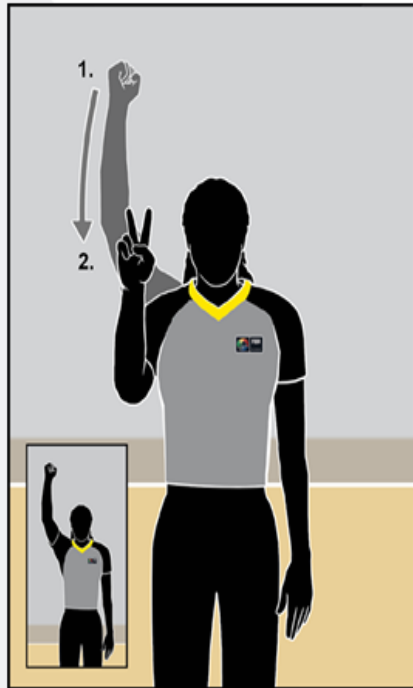
ΠΑΛΑΜΕΣ ΟΡΘΙΕΣ ΚΑΙ ΣΤΑ 2 ΧΕΡΙΑ



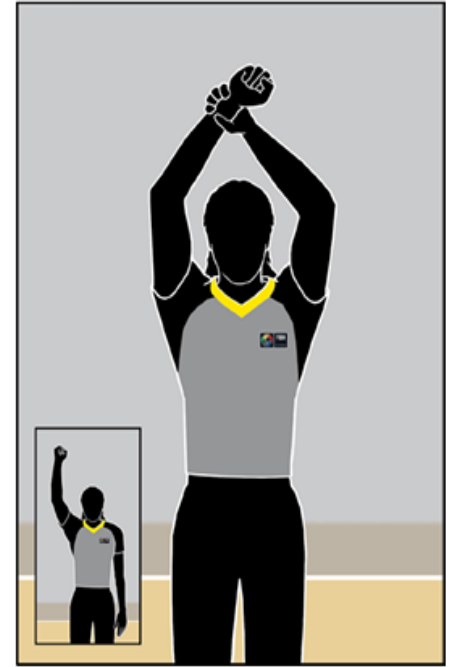
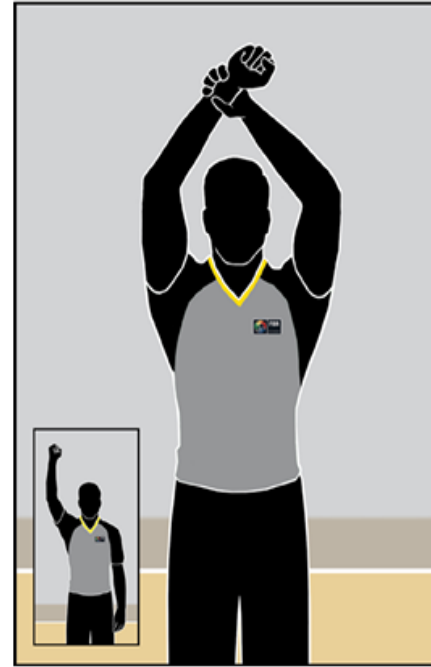
3 ΔΑΚΤΥΛΑ ΕΚΤΕΤΑΜΕΝΑ
ΚΑΙ ΣΤΑ 2 ΧΕΡΙΑ

Σήματα διαιτητών

Disruptive foul



Flagrant foul



Χρήσιμοι σύνδεσμοι

- <https://refereeing.fiba.basketball>
- <https://www.odke.gr>
- <http://eoesa-lef.schools.ac.cy>

