

ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ 2022

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΟΣ



Q.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

1. Αποτελείται από 1 πρωτότυπο και από 3 αντίγραφα σε χαρτί διαφορετικών χρωμάτων.
2. Το πρωτότυπο, σε άσπρο χαρτί, είναι για την ΚΟΚ.
3. το πρώτο αντίγραφο, σε **ροζ** χαρτί, είναι για τη νικήτρια ομάδα
4. το δεύτερο αντίγραφο, σε **κίτρινο** χαρτί, είναι για την ηττημένη ομάδα
5. το τελευταίο αντίγραφο, Σε **μπλε** χαρτί, παραμένει στο στέλεχος

Σεπτέμβριος 2022

The image displays four overlapping basketball score sheets from the Federation Internationale de Basketball (FIBA). The sheets are color-coded: white (top), pink, yellow, and blue (bottom). Each sheet contains the following fields:

- Header:** FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL, INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION, SCORESHEET.
- Team Information:** Team A, Team B, Competition, Date, Time, Place, Referee, Umpire 1, Umpire 2.
- Game Details:** Period 1, Period 2, Period 3, Period 4, Running Score, Final Score, Name of winning team.
- Player Statistics:** Player Name, Number, Position, Points, Rebounds, Assists, Steals, Blocks, Fouls, Minutes.
- Extra Periods:** 24" operator, 26" operator, 28" operator, 30" operator, 32" operator, 34" operator, 36" operator, 38" operator, 40" operator, 42" operator, 44" operator, 46" operator, 48" operator, 50" operator, 52" operator, 54" operator, 56" operator, 58" operator, 60" operator.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Σημείωση:

1. Συνιστάται, ο Σημειωτής να χρησιμοποιεί:

2 διαφορετικού χρώματος
στυλό, ένα **κόκκινο** για το πρώτο
& τρίτο τέταρτο (quarter)

και ένα **μπλε ή μαύρο** για το
δεύτερο & τέταρτο τέταρτο και
στην παράταση /σεις .

ΟΜΑΔΑ Α		ΟΜΑΔΑ Β	
ΟΡΓΑΝΩΣΗ	ΗΜΕΡΙΝΙΑ	ΩΡΑ	ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ
ΑΝΤΙΠΟΣ	ΤΟΠΟΣ	ΒΟΗΘΟΣ 1	ΒΟΗΘΟΣ 2

ΟΜΑΔΑ Α		ΟΜΑΔΑ Β	
ΑΝΑΠΑΥΣΕΙΣ	ΟΜΑΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ		
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ①	1 2 3 4		
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③	1 2 3 4		
ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ			
ΠΑΙΚΤΕΣ	No	ΣΦΑΛΜΑΤΑ	
		1 2 3 4 5	

ΟΜΑΔΑ Β		ΟΜΑΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ	
ΑΝΑΠΑΥΣΕΙΣ	ΟΜΑΔΙΚΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ		
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ①	1 2 3 4		
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③	1 2 3 4		
ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ			
ΠΑΙΚΤΕΣ	No	ΣΦΑΛΜΑΤΑ	
		1 2 3 4 5	

ΟΜΑΔΑ Α		ΟΜΑΔΑ Β	
ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ	ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ		
ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ	ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ		
ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ	ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗ		
ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ	ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ 24"		
ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ	ΒΟΗΘΟΣ 1	ΒΟΗΘΟΣ 2	
ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΕΝΙΣΤΑΣΗΣ			

ΤΡΕΧΟΝ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ	
A	B
1	41 41
2	42 42
3	43 43
4	44 44
5	45 45
6	46 46
7	47 47
8	48 48
9	49 49
10	50 50
11	51 51
12	52 52
13	53 53
14	54 54
15	55 55
16	56 56
17	57 57
18	58 58
19	59 59
20	60 60
21	61 61
22	62 62
23	63 63
24	64 64
25	65 65
26	66 66
27	67 67
28	68 68
29	69 69
30	70 70
31	71 71
32	72 72
33	73 73
34	74 74
35	75 75
36	76 76
37	77 77
38	78 78
39	79 79
40	80 80

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ	
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ①	A B
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ②	A B
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ③	A B
ΠΕΡΙΟΔΟΣ ④	A B
ΠΑΡΑΤΑΣΕΙΣ	A B

ΤΕΛΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΟΜΑΔΑ Α ΟΜΑΔΑ Β	
ΝΙΚΗΤΡΙΑ ΟΜΑΔΑ	



ΔΙΕΘΝΗΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

ΟΜΑΔΑ Α **HOOPERS**

ΟΜΑΔΑ Β **POINTERS**

ΟΡΓΑΝΩΣΗ	WMC	ΗΜΕΡ/ΝΙΑ	20.11.2008	ΩΡΑ	20:00	ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ	WALTON M.
ΑΝΤΙΠΟΣ	5	ΤΟΠΟΣ	GENEVA	ΒΟΗΘΟΣ 1	CHANG Y.	ΒΟΗΘΟΣ 2	BARTOK K.

B.3 Τουλάχιστον 40 λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, ο σημειωτής οφείλει να ετοιμάσει το φύλλο αγώνος με τον ακόλουθο τρόπο:

B.3.1 Με μπλε ή μαύρο στυλό καταχωρεί τα ονόματα των 2 ομάδων στις αντίστοιχες θέσεις που βρίσκονται στην κορυφή του φύλλου αγώνος.

Η ομάδα "Α". θα πρέπει να είναι πάντα η τοπική (γηπεδούχος) ομάδα ή για τουρνουά και για αγώνες σε ουδέτερα γήπεδα, η ομάδα που αναφέρεται πρώτη στο πρόγραμμα.

Η άλλη θα είναι η ομάδα "Β".

B.3.2 Ο Σημειωτής κατόπιν θα καταχωρήσει:

- Την ονομασία της διοργάνωσης,
- Τον αριθμό του αγώνα,
- Την ημερομηνία, την ώρα και τον τόπο τέλεσης αγώνα,
- Τα ονόματα του Α' διαιτητή και του/ων βοηθού/ων.



Η ΕΠΙΚΕΦΑΛΙΔΑ ΤΟΥ ΦΥΛΛΟΥ ΑΓΩΝΑ

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΟΣ

ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

Ομάδα Α: _ΚΕΡΑΥΝΟΣ ΣΤΡΟΒΟΛΟΥ_ Ομάδα Β: _Ε.Ν.ΠΑΡΑΛΙΜΝΙΟΥ_

Διοργάνωση ΠΡ. ΟΠΑΠ ΓΥΝΑΙΚΩΝ Κ16 Ημ/νία: 07.04.2019 Ώρα: 20:30 Crew chief: ΚΟΥΝΕΛΕΣ Η.

Αρ. Αγώνα 8 Τόπος: Κ. ΠΑΠΑΕΛΛΗΝΑ Αρ. Φιλάθλων 313 Βοηθός 1: ΧΡΙΣΤΟΥ Κ. Βοηθός 2: ΔΙΑΣ Γ.

- ΜΟΝΗ ΔΙΑΦΟΡΟΠΟΙΗΣΗ ΑΠΟ ΤΟ ΕΠΙΣΗΜΟ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ ΤΗΣ "FIBA"
- ΣΤΟ ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ ΤΗΣ ΚΟΚ, ΠΡΟΣΤΕΘΗΚΕ ΚΑΙ ΑΝΑΦΟΡΑ ΓΙΑ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΦΙΛΑΘΛΩΝ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΝΤΑΙ ΣΤΟ ΓΗΠΕΔΟ (Συμπληρώνεται κατά προσέγγιση)

[illegible]

- Τα ονόματα των παικτών της ομάδας "A" γράφονται στο επάνω μέρος του φύλλου αγώνος και
- Τα ονόματα των παικτών της ομάδας "B" γράφονται στο κάτω μέρος του φύλλου αγώνος.

B.3.4 Στο κάτω μέρος του τμήματος, το οποίο είναι αφιερωμένο στην κάθε ομάδα, ο σημειωτής οφείλει να καταχωρήσει (με ΚΕΦΑΛΑΙΑ γράμματα) τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή της ομάδας.

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5						
002	JONES, M.	8						
003	SMITH, E.	9						
004	FRANK, Y.	12						
010	NANCE, L.	18						
012	KING, H. (CAP)	22						
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25						
021	MARTINEZ, M.	33						
022	SANCHES, N.	42						
Coach <u>LOOR, A.</u> 								
Assistant Coach <u>MONTA, B.</u>								

B.4 Τουλάχιστον 10 λεπτά πριν την προγραμματισμένη έναρξη του παιχνιδιού και οι δύο προπονητές οφείλουν:

B.4.1 Να επιβεβαιώσουν τη συμφωνία τους με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας τους.

B.4.2 Να επιβεβαιώσουν τα ονόματα του προπονητή και του βοηθού προπονητή.

B.4.3 Να υποδεικνύουν συμμειώνοντας τους 5 παίκτες, οι οποίοι θα είναι έτοιμοι να αρχίσουν το παιχνίδι, με ένα μικρό "x" δίπλα στον αριθμό του παίκτη στη στήλη του.

B.4.4 Να υπογράψουν το φύλλο αγώνα.

Ο προπονητής της ομάδας "Α" θα να είναι ο πρώτος που θα δώσει τις παραπάνω πληροφορίες.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Time-outs				Team fouls					
7		9/10		Quarter ①	②	Quarter ③	④		
				Overtimes					
Licence no.	Players	No.	Player	Fouls	1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₁					
002	JONES, M.	8	X	P ₂		P ₁	P ₂		
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P ₁	P ₁		
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD			
010	NANCE, L.	18	X	P ₁	P ₁	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P ₁				
014	WONG, P.	24							
015	RUSH, S.	25	X	P ₂	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₁	P ₁	U ₂	GD
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂				
Coach				788	LOOR, A.				
Assistant Coach				555	MONTA, B.				

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.5 Με την έναρξη του

παιχνιδιού, ο σημειωτής κυκλώνει τα "x" των 5 παικτών κάθε ομάδας, που είναι έτοιμοι να ξεκινήσουν το παιχνίδι, χρησιμοποιώντας την **κόκκινη** πέννα.

B.6 Στη διάρκεια του παιχνιδιού, ο σημειωτής θα σημειώνει ένα μικρό "x" (χωρίς κύκλο) στη στήλη συμμετοχής του παίκτη, όταν αυτός ως αναπληρωματικός μπαίνει στο παιχνίδι για πρώτη φορά, σαν παίκτης.

Time-outs				Team fouls					
7 9 10				Quarter ① Quarter ③ Overtimes ② ④					
Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	X	P ₂				
002	JONES,	M.	8	X	P	P	P ₂		
003	SMITH,	E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK,	Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE,	L.	18	X	P	P	U ₁		
012	KING,	H. (CAP)	22	X	P ₁	P			
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	X	P ₁	P ₂			
021	MARTINEZ,	M.	33	X	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES,	N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS,	K.	55	X	P ₂	D ₁			
Coach	788	LOOR, A.						C ₁	B ₁
Assistant Coach	555	MONTA, B.							

ΦΥΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.7 Τάϊμ άουτ

B.7.1 Χορηγούμενα τσίμ-άουτ θα πρέπει να καταγράφονται στο φύλλο αγώνος, με την καταχώρηση του λεπτού του χρόνου του παιχνιδιού, της περιόδου ή της παράτασης στα κατάλληλα κουτιά, κάτω από τα ονόματα των ομάδων.

B.7.2 Στο τέλος κάθε ημιχρόνου ή της κάθε παράτασης, τα αχρησιμοποίητα πε-
τράγωνα θα χαράσσονται με 2
παράλληλες οριζόντιες γραμμές.

Εφόσον η ομάδα δεν έχει πάρει το πρώτο της τάιμ άουτ πριν τα τελευταία 2 λεπτά του δεύτερου ημιχρόνου, ο σημειωτής θα χαράσσει 2 οριζόντιες γραμμές στο πρώτο τετραγωνάκι της ομάδας στο δεύτερο ημίχρονο.

Time-outs		Team fouls		
↗ 7 9 10	Quarter ① X X X X Quarter ② X X X X 			
Quarter ③ X X X X Quarter ④ X X X X 				
Overtimes				

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₂				
002	JONES, M.	8	X	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GO		
010	NANCE, L.	18	X	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X	P ₂	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P	P ₂	T ₁	GO
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₁	P	U ₂
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂			
Coach	788	LOOR, A.					C ₁	B ₁
Assistant Coach	555	MONTA, B.						

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8 Σφάλματα

B.8.1 Τα σφάλματα των παικτών μπορεί να είναι προσωπικά, τεχνικά, αντιαθλητικά ή αποκλεισμού και θα καταγράφονται σε βάρος του παίκτη.

B.8.2 Τα σφάλματα των προπονητών, των βοηθών προπονητών, των αναπληρωματικών, των αποκλεισμένων παικτών και των συνοδών των ομάδων, είναι τεχνικά ή αποκλεισμού και θα χρεώνονται στον προπονητή.

Team A		B. C. INTERNATIONAL	
Time-outs		Team fouls	
7		Period ①	
7	3 10	Period ②	
		Extra periods	
Players		No.	Fouls
001	FERNANDEZ, J	4	X P P ₁ P ₂ P ₃
002	TOTOVA, M (CAP)	5	(X) P P
003	MAYER, F	8	
004	JONG, N	10	X P T ₁ T ₂ GD
005	FRANK, L	12	(X) P P ₁ D ₁
010	SANCHEZ, M	15	
011	MARQUE, X	20	X P ₁ P ₂ P ₃ P ₄ P D
012	SOCRATES, F	33	X U ₁ P ₁ P ₂
013	KING, F	35	(X) U ₂ P
014	ALONSO, J	41	(X) U ₁ T ₁ GD
025	LOOK, M	60	(X) P ₁ P ₂
026	ADONJIC, B	69	X P ₁ P ₂
027	BEITING, R	70	X P ₁ P ₂
Coach 788 MENDOZA, A		B, C, B ₁ GD	
Assistant coach SSS PIMENTEL, J.A.		D	

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3 Η καταγραφή όλων των σφαλμάτων, θα γίνεται ως εξής:

B.8.3.1 Το προσωπικό σφάλμα, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός **"P"**.

B.8.3.2 Το τεχνικό σφάλμα εναντίον παίκτη θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός **"T"**.

Ένα δεύτερο τεχνικό σφάλμα θα καταχωρείται επίσης ως **"T"**, ακολουθούμενο από την ένδειξη **«GD»** (Game Disqualification) για την αποβολή του από τον αγώνα, στο επόμενο κενό.

Team A		B. C. INTERNATIONAL	
Time-outs		Team fouls	
7	7 9 10	Period ①	②
		Period ③	④
Extra periods			
Players	No.	Fouls	
001 FERNANDEZ	1	P, P, P, P, P	
002 TOTOVA, M (CAP)	5	P, P	
003 MAYER, F	8		
004 JONES, R	10	T, T, GD	
005 FRANK, L	12	P, P, P, P, P	
010 SANCHEZ, M	19		
011 MANOS, J	20	P, P, P, P, P, P, D	
012 SOCRATES, F	33	U, P, P, P	
013 ENRI, F	35	U, P	
014 ALONSO, J	41	U, T, GD	
025 LOORIK, M	60	P, P, P	
026 ADON-NC, F	69	P, P, P	
027 SESTINO, R	70	P, P, P	
Coach 788 MENDOZA, A			B, C, B, GD
Assistant coach 555 PIMENTEL, J A			D

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.3 Το τεχνικό σφάλμα εναντίον του προπονητή, για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός "C".

Ένα δεύτερο παρόμοιο τεχνικό σφάλμα θα υποδεικνύεται επίσης με την καταχώρηση ενός "C", ακολουθούμενου από "GD" στον εναπομείναντα χώρο.

Time-outs		Team fouls	
7	9 10	Quarter ①	②
		Quarter ③	④
		Overtimes	

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls
				1 2 3 4 5
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂
002	JONES, M.	8	⊗	P ₁ P ₂ P ₃
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂ U ₂ P ₁ P ₁
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁ U ₂ GD
010	NANCE, L.	18	⊗	P ₁ P ₁ U ₁
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁ P ₁
014	WONG, P.	24		
015	RUSH, S.	25	×	P ₂ P ₂
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁ P ₁ P ₂ T ₁ GD
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂ P ₂ U ₂ P ₁ U ₁ GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂ D ₂
Coach	788	LOOR, A.		C GD
Assistant Coach	555	MONTA, B.		

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.4 Ένα τεχνικό σφάλμα εναντίον του προπονητή για οποιαδήποτε άλλη αιτία θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός **"B"**.

Ένα τρίτο τεχνικό σφάλμα (ένα από αυτά μπορεί να είναι **"C"**) θα καταχωρείται ως «B» ή «C», ακολουθούμενο από «GD», στον εναπομείναντα χώρο

Time-outs			Team fouls					
7 9 10			Quarter ① X X X X Quarter ③ X X X X Overtimes	② X X X X ④ X X X X				
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗ P ₂					
002	JONES, M.	8	⊗ P	P	P	P		
003	SMITH, E.	9	⊗ P ₂	U ₂	P	P		
004	FRANK, Y.	12	⊗ T ₁	U ₂	GD			
010	NANCE, L.	18	⊗ P	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	⊗ P ₁	P				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	⊗ P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33	⊗ T ₁	P	P	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	⊗ P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂	GD
024	MANOS, K.	55	⊗ P ₂	D ₂				
Coach		788	LOUR, A.					
Assistant Coach		555	MONTA, B.					

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.5 Ένα αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον ενός παίκτη θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός "U".

Ένα δεύτερο παρόμοιο αντιαθλητικό σφάλμα θα υποδεικνύεται επίσης με την καταχώρηση ενός "U", ακολουθούμενου από "GD" στον εναπομείναντα χώρο.

B.8.3.6 Το σφάλμα αποκλεισμού, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση ενός "D".

B.8.3.7 Κάθε σφάλμα το οποίο επισύρει ελεύθερη βολή/ές, θα υποδεικνύεται με την καταχώρηση του αντιστοίχου αριθμού των ελευθέρων βολών (1, 2, ή 3) δίπλα στα "P", "T", "C", "B", "U" ή "D".

Time-outs				Team fouls				
7		9 10		Quarter ①	②	③	④	
				Quarter ③				
				Overtimes				
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES, M.	8	⊗	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	⊗	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	×	P ₁	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P	P	T	GD
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂			
Coch	788	LOOR, A.					C, B	
Assistant Coach	555	MONTA, B.						

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.8 Όλα τα σφάλματα εις βάρος και των δύο ομάδων, τα οποία επισύρουν ποινές της ίδιας βαρύτητας και τα οποία ακυρώνονται σύμφωνα με το άρθρο 42 (ειδικές περιπτώσεις), θα καταγράφονται προσθέτοντας ένα μικρό "c", δίπλα στα "P", "T", "C", "B", "U" ή "D".

B.8.3.9 Στο τέλος της 2^{ης} περιόδου, ο σημειωτής θα χαράσσει μία έντονη γραμμή μεταξύ των κενών που έχουν χρησιμοποιηθεί και αυτών που δεν έχουν χρησιμοποιηθεί.

Στο τέλος του αγωνιστικού χρόνου, ο σημειωτής θα ακυρώνει τα υπολειπόμενα κενά χαράσσοντας μία έντονη οριζόντια γραμμή

Time-outs			Team fouls							
7			Quarter ①	× × × × ×	②	× × × × ×				
9 10			Quarter ③	× × × × ×	④	× × × × ×				
			Overtimes							
Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls					
001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂					
002	JONES,	M.	8	⊗	P ₁	P ₂	P ₃			
003	SMITH,	E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P ₁	P ₁		
004	FRANK,	Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD			
010	NANCE,	L.	18	⊗	P ₁	P ₂	U ₁			
012	KING,	H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P ₂				
014	WONG,	P.	24							
015	RUSH,	S.	25	×	P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T ₁	P ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES,	N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P ₁	U ₂	
024	MANOS,	K.	55	×	P ₂	D ₂				
Coach		788	LOOR,	A.				C ₁	B ₁	—
Assistant Coach		555	MONTA,	B.						

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.8.3.10 Παραδείγματα σφαλμάτων αποκλεισμού

- Σφάλμα αποβολής εναντίον αναπληρωματικού παίκτη, θα καταχωρείται όπως φαίνεται εδώ:
- Σφάλμα αποβολής εναντίον ενός βοηθού προπονητή θα καταχωρείται όπως φαίνεται εδώ:
- Σφάλμα αποβολής εναντίον ενός παίκτη που έχει αποβληθεί μετά το πέμπτο του σφάλμα, θα καταχωρείται όπως φαίνεται εδώ:

001	MAYER, F.	5	X	D					
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--	--

ΚΑΙ

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

015	RUSH, S.	25	X	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

ΚΑΙ

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Σφάλματα αποβολής εναντίον του προσωπικού του πάγκου επειδή εγκατέλειψαν τα όρια του πάγκου (Άρθρο 39), θα καταχωρούνται ως ακολούθως:Σε όλα τα εναπομείναντα κενά του ατόμου που έχει αποβληθεί, θα καταχωρείται ένα «F».

B.8.3.11 Παραδείγματα για σφάλματα αποβολής λόγω συμπλοκής:

1. Εάν μόνο ο προπονητής αποβάλλεται:

Coach	LOOR, A.	D	F	F
Assistant Coach	MONDA, B.			

2. Εάν μόνο ο βοηθός προπονητής αποβάλλεται:

- COACH LOOR, A. B2
- Assistance Coach MONDA, B. D F F

3. Εάν και οι δύο, προπονητής και βοηθός προπονητής αποβάλλονται:

- Coach LOOR, A. D2 F F
- Assistance coach MONDA, B. D F F

4. Εάν ο αναπληρωματικός έχει διαπράξει λιγότερα από 4 σφάλματα, τότε θα καταχωρείται ένα D και μετά F στα υπολειπόμενα κενά:

- Substitute P P P2 D F

5. Εάν αυτό είναι το πέμπτο του σφάλμα, τότε θα καταχωρείται DF στα τελευταία τετραγωνάκι των σφαλμάτων:

- Substitute P P P2 P2 DF

6. Εάν ο αποκλεισμένος παίκτης έχει ήδη διαπράξει 5 σφάλματα, τότε θα καταχωρείται ένα DF στη γραμμή μετά το τελευταίο σφάλμα.

- Substitute P P P2 P2 P DF

7. Επιπλέον εάν ένας συνοδός ομάδος αποβληθεί, θα σημειωθεί ένα τεχνικό σφάλμα στον προπονητή ως B2 και ένα B σε κυκλο το οποίο δε θα μετρά στα συνολικά του προπονητή :

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

Σημείωση: Τεχνικά σφάλματα ή σφάλματα αποκλεισμού σύμφωνα με το Άρθρο 39, **ΔΕΝ θα υπολογίζονται στα ομαδικά σφάλματα.**

B.9 Ομαδικά Σφάλματα

B.9.1 Στο φύλλο αγώνος, υπάρχουν 4 τετράγωνα για την καταχώρηση των ομαδικών σφαλμάτων κάθε περιόδου, (**αυτά βρίσκονται κάτω από το όνομα της ομάδας και επάνω από τα ονόματα των παικτών.**)

Time-outs			Team fouls													
7 9 10			Quarter ①		X X X X					Quarter ②		X X X X				
			Quarter ③		X X X X					Quarter ④		X X X X				
Overtimes																
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls	1	2	3	4	5							
001	MAYER, F.	5	X	P ₂												
002	JONES, M.	8	X	P ₁	P ₂	P ₂	P ₂									
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P ₂	P ₁									
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD										
010	NANCE, L.	18	X	P ₁	P ₂	U ₁										
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P ₂											
014	WONG, P.	24														
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂											
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P ₂	P ₂	T ₁	GD								
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P ₂	U ₂	GD							
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂											
Coach		788	LOOR, A.					C ₁	B ₁							
Assistant Coach		555	MONTA, B.													

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

B.10 Το τρέχον αποτέλεσμα

Ο Σημειωτής:

πρώτα θα χαράσσει μία διαγώνια γραμμή [/] για κάθε έγκυρο καλάθι

και μία κουκίδα [·] για κάθε έγκυρη πετυχημένη ελεύθερη βολή, επάνω στον αριθμό του **νέου τρέχοντος συνόλου** πόντων, της ομάδας που μόλις σκόραρε,

μετά, στο κενό τετράγωνο, στην ίδια πλευρά, του νέου τρέχοντος συνόλου πόντων, (πλάι στην νέα / ή ·), καταχωρεί τον αριθμό του παίκτη που πέτυχε το καλάθι ή την ελεύθερη βολή.

	A		B
	1	🔴	6
	2	🔴	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	6	6	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	

B.11 Το τρέχον αποτέλεσμα: Επιπρόσθετες οδηγίες

- B. 11.1** Ένα καλάθι 3 πόντων καταγράφεται σημειώνοντας με έναν κύκλο γύρω από τον αριθμό του παίκτη.
- B.11.2** Ένα καλάθι που πέτυχε κατά λάθος παίκτης στο δικό του καλάθι, σημειώνεται σαν να το πέτυχε ο αρχηγός της αντίπαλης ομάδας.
- B.11.3** Πόντοι που κατακυρώθηκαν ενώ η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι (Άρθρο 31: παρεμβολή στη τροχιά και παρέμβαση στη μπάλα), θα καταγράφονται σαν να έχουν επιτευχθεί από τον παίκτη που σούταρε.
- B. 11.4** Στο τέλος κάθε περιόδου, ο σημειωτής χαράσσει έναν έντονο κύκλο **34** γύρω από το τελευταίο σύνολο των πόντων που πέτυχε κάθε ομάδα και μία έντονη οριζόντια γραμμή κάτω από τα σύνολα των πόντων και τον αριθμό του παίκτη που σκόραρε τελευταίος.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
(6)	3	3	
	4	4	
11	5	5	(5)
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	8	(10)
	10	10	
(10)	11	11	
	12	12	(7)
4	13	13	7
5	14	14	
5	(15)	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	(18)	(6)
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
(11)	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
(5)	27	27	
	28	(28)	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	(34)	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
(10)	39	39	12
10	40	40	12

B.11 Το τρέχον αποτέλεσμα: Επιπρόσθετες οδηγίες

B.11.5 Με την έναρξη της κάθε περιόδου ο σημειωτής εξακολουθεί να κρατά χρονολογικά την εξέλιξη του τρέχοντος αποτελέσματος των πόντων που επιτεύχθηκαν από το σημείο της διακοπής.

B.11.6 Όποτε είναι δυνατόν, ο σημειωτής θα ελέγχει το τρέχον αποτέλεσμα με το σκορ που αναγράφεται στον ηλεκτρονικό πίνακα.

Αν υπάρχει διαφορά και το δικό του αποτέλεσμα είναι το σωστό, θα κάνει αμέσως τις απαραίτητες ενέργειες για την διόρθωση του φωτεινού πίνακα.

Αν υπάρχει αμφιβολία ή αντίρρηση από κάποια ομάδα για την διόρθωση αυτή, ειδοποιεί τον Α' διαιτητή, μόλις η μπάλα νεκρωθεί και το ρολόι του παιχνιδιού σταματήσει.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

B.12 Τρέχον αποτέλεσμα: Τελικό άθροισμα

B.12.1 Στο τέλος κάθε περιόδου, ο σημειωτής θα καταχωρήσει το αποτέλεσμα της περιόδου αυτής, στο ενδεδειγμένο τμήμα στο κατώτερο μέρος του φύλλου αγώνος.

B.12.2 Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής χαράσσει 2 χοντρές οριζόντιες γραμμές κάτω από τον τελικό αριθμό των πόντων που πέτυχε κάθε ομάδα και κάτω από τα σύνολα των πόντων και τον αριθμό των παικτών που σκόραραν τελευταίοι.

Επίσης, χαράσσει μία διαγώνια γραμμή στο κάτω μέρος της στήλης, προκειμένου να ακυρώσει τους εναπομείναντες αριθμούς της κάθε ομάδας

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

B.12 Τρέχον αποτέλεσμα: Τελικό άθροισμα

B.12.3 Στο τέλος του αγώνα, ο σημειωτής καταχωρεί την ώρα, το τελικό αποτέλεσμα και την νικήτρια ομάδα.

B.12.4 Ο σημειωτής τότε, καταχωρεί το επώνυμό του με κεφαλαία γράμματα, στο φύλλο αγώνος, αφού αυτό έχει γίνει ήδη από το βοηθό σημειωτή, το χρονομέτρη και τον χειριστή της συσκευής των 24" (shot clock) και υπογράφουν.

B.12.5 Αφού υπογραφεί και από τον/ους βοηθό/ους, ο Α' διαιτητής θα είναι ο τελευταίος που θα εγκρίνει και θα υπογράψει το φύλλο αγώνος. Η ενέργεια αυτή, τελειώνει τη σχέση των διαιτητών – κριτών σε σχέση με τον αγώνα.

Scorer	MAIER, N.	Scores	Period ①	A	15	B	18
Assistant scorer	SABAY, O. es		Period ②	A	19	B	10
Timer	LEBLANC, R.		Period ③	A	26	B	19
Shot clock operator	AUSTIN, K. KA		Period ④	A	26	B	25
			Extra periods	A	/	B	/
Crew chief	M. Walton	Final Score	Team A	76	Team B	72	
Umpire 1	Y. Chang	Name of winning team	HOOPERS				
Umpire 2	K. Bartok	Game ended at (hh:mm)	21:50				
Captain's signature in case of protest							

Σημείωση: Αν ένας από τους δύο αρχηγούς (CAP), όχι περισσότερο από 15 λεπτά μετά το τέλος του παιχνιδιού, υπογράψει στο σημείο της ένστασης το φύλλο αγώνος (χρησιμοποιώντας την περιοχή «Υπογραφή αρχηγού σε περίπτωση ενστάσεως», οι κριτές και ο/οι βοηθός/οι πρέπει να παραμείνουν στη διάθεση του Α' διαιτητή μέχρι αυτός να τους δώσει την άδεια να φύγουν.



**ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ
ΓΙΑ ΤΗΝ
ΠΡΟΣΟΧΗ ΣΑΣ**

ΚΑΛΗ ΣΥΝΕΧΕΙΑ

